

Introduction

Traduction par Gwénaél Le Dréan des osaxen (ou compléments de pilotages) dites GTQ , créés par "Gregory T. Quinn".

Syntaxe:

Paramètres:

Résultat:

Access Privileges For

Retourne une information sur le propriétaire, le groupe et les droits d'accès pour un fichier.

Syntaxe:

access privileges for *leFichier*

Paramètres:

leFichier

Le fichier.

Classe: spécification de fichier ("file specification")

Résultat: Les privilèges d'accès.

Classe: "access privileges"

Add Picture

Ajoute une image à un fichier.

Syntaxe:

add picture *uneImage* to *leFichier*

[id *leNombre*]

[name *leNom*]

[replacing allowed *unRemplacement*]

Paramètres:

uneImage

L'image devant être ajoutée au fichier.

Classe: image ("picture")

leFichier

Le fichier ou ajouter l'image.

Classe: spécification de fichier ("file specification")

leNombre

Le numéro d'identification (ID) à utiliser pour la ressource.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

leNom

Le nom à donner à la ressource se trouvant dans le fichier

Classe: chaîne de caractères ("string")

unRemplacement

Remplacer l'image courante de même numéro d'identification (ID) si elle existe ?

Classe: valeur booléenne ("boolean")

Résultat: Le numéro d'ID ("nombre id") de la ressource utilisée pour la nouvelle image.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

Add Resource

Ajoute une ressource à un fichier.

Syntaxe:

add resource *laRessource* to *leFichier*

[id *leNombre*]

[replacing allowed *unRemplacement*]

Paramètres:

laRessource

La ressource à ajouter.

leFichier

Le fichier où ajouter la ressource.

Classe: spécification de fichier ("file specification")

leNombre

Le nombre unique ID de la ressource.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

unRemplacement

Remplacer la ressource courante de même nombre unique ID, si elle existe ?

Classe: valeur booléenne ("boolean")

Résultat: Le numéro d'ID ("nombre id") de la ressource utilisée pour la nouvelle ressource.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

Add String List

Ajoute une liste de chaînes de caractères à un fichier.

Syntaxe:

add string list *laListe* to *leFichier*

[id *leNombre*]

[name *leNom*]

[replacing allowed *unRemplacement*]

Paramètres:

laListe

La liste de textes à ajouter.

leFichier

Le fichier où ajouter la liste.

Classe: spécification de fichier ("file specification")

leNombre

Le nombre unique ID de la ressource à utiliser pour la liste.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

leNom

Le nom à donner à la ressource au sein du fichier.

Classe: chaîne de caractères ("string")

unRemplacement

Remplacer la liste courante de même nombre unique ID, si elle existe ?

Classe: valeur booléenne ("boolean")

Résultat: Le numéro d'ID ("nombre id") de la ressource utilisée pour la nouvelle liste de chaînes de caractères.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

Address Of

Convertit une chaîne de caractère/ spécification de fichier en une adresse PowerTalk.

Syntaxe:

address of *quelqueChose*

[user ID *unNombre*]

[personal catalog *leFichier*]

Paramètres:

quelqueChose

Le chemin d'accès de l'enregistrement ou la spécification de fichier pour la business card (?!).

unNombre

L'identité de l'utilisateur.

Classe: nombre entier ("integer")

leFichier

Une spécification personnelle de fichier dans le répertoire.

Classe: spécification de fichier ("file specification")

Résultat: Les adresses

Classe: liste ("list") d'adresses PowerTalk

Append Aete

Combine deux ressources **aete** en une seule.

Syntaxe:

append aete *ressource1* to *ressource2*

Paramètres:

ressource1

La première ressource aete.

Classe: resource

ressource2

La seconde ressource aete.

Classe: resource

Résultat:

La nouvelle ressource aete.
Classe: ressource ("resource")

Application Info For

Retourne un enregistrement d'informations sur une application lancée.

Syntaxe:

application info for 'psn '

Paramètres:

'psn '

Le spécificateur de l'application en cours d'exécution.

Résultat: Un enregistrement d'informations.

Classe: 'ainf'

application info for "hypercard"

résultat: {name:"HyperCard", type:"APPL", signature:"WILD", mode:22752, size:6252544, time:10870, file spec:file "gwen:scripting:HCard:HyperCard"}

set x to application info for "hypercard"
signature **of** x

résultat: "WILD"

Available Dialects

Retourne une liste des dialectes AppleScript disponibles.

Syntaxe:

available dialects

Paramètres:

Résultat: La liste des dialectes disponibles.

Classe: liste ("list")

available dialects

résultat: {{class:dialect info, code:129, name:"AppleScript English", language code:0, script code:0}}

Choose Address

Affiche une fenêtre de dialogue permettant à l'utilisateur de choisir une adresse PowerTalk.

Syntaxe:

choose address

[user id *laPersonne*]

[prompt *leMessage*]

Paramètres:

laPersonne

Le numéro unique ID de la personne qui choisit l'adresse, par défaut le numéro unique ID local.

Classe: nombre entier ("integer")

leMessage

Le message du dialogue.

Classe: chaîne de caractères ("string")

Résultat: L'adresse choisie.

Classe: PowerTalk address

Choose From List (gtq)

Affiche une fenêtre de dialogue permettant à l'utilisateur de choisir un ou plusieurs éléments d'une liste.

Syntaxe:

choose from list *laListe*

[prompt *leMessage*]

[multiple selections *sélectionMultiple*]

[ok button *nomDeBouton*]

[cancel button *nomDeBoutonAnnuler*]

[empty lists *aucuneSelection*]

[initially select *premièreListe*]

Paramètres:

laListe

La liste des éléments parmi lesquels nous faisons une sélection.

leMessage

Le message placé au sommet de la fenêtre de dialogue.

Classe: chaîne de caractères ("string")

sélectionMultiple

La sélection de plusieurs éléments est-elle autorisée ?

Classe: valeur booléenne ("boolean")

nomDeBouton

Nom du bouton ok.

Classe: chaîne de caractères ("string")

nomDeBoutonAnnuler

Nom du bouton d'annulation.

Classe: chaîne de caractères ("string")

aucuneSelection

L'utilisateur peut-il faire aucune sélection et choisir ok ?

Classe: valeur booléenne ("boolean")

premièreListe

Liste des éléments initialement sélectionnés.

Classe: liste ("list")

Résultat: La liste des éléments choisis.

Classe: liste ("list")

choose from list {"Paris", "Nantes", "Montreuil"} prompt "Choisir une ville:" cancel button "Annuler" initially select {"Montreuil"} **without** multiple selections

si la case de commande choisie est: **ok** alors le résultat: {"Nantes"}

si la case de commande choisie est: **Annuler** alors le résultat: *false*

Cette commande entre en conflit avec la commande de même nom, "Choose From List", de l'osax Compléments standard livré par Apple. Le nom est semblable mais la syntaxe d'utilisation est différente.

Choose Link

Choisir un programme auquel se connecter.

Syntaxe:

choose link

[' ']

[using filter *leFichier*]

[with prompt *leMessage*]

Paramètres:

[' ']

Je ne sais quoi dire de ce paramètre :-)

leFichier

Le fichier contenant le script compilé possédant une procédure "run" acceptant quatre entrées et retournant la valeur *true* ou *false* .

Classe: spécification de fichier ("file specification")

leMessage

Message de la boîte de dialogue.

Classe: chaîne de caractères ("string")

Résultat: L'application choisie et son emplacement sur le réseau si c'est nécessaire.

Classe: chaîne de caractères ("string")

Close Database

Ferme la base de donnée spécifiée.

Syntaxe:

close database *unNombre*

Paramètres:

unNombre

Le numéro de référence utilisé pour fermer la base de données.

Classe: nombre entier ("integer")

Résultat:

Compact Database

Supprime tous enregistrements parasites d'une base de données.

Syntaxe:

compact database *unNombre*

Paramètres:

unNombre

Le numéro de référence utilisé pour la base de données.

Classe: nombre entier ("integer")

Résultat:

Continue Audio CD

Continue de jouer le CD audio du lecteur désigné.

Syntaxe:

continue audio CD

[in drive *leNombre*]

Paramètres:

leNombre

Le lecteur CD-ROM utilisé (en commençant par 1).

Classe: petit nombre entier ("small integer")

Résultat:

Copy File

Copie un fichier.

Syntaxe:

copy file *leFichier* to *laDestination*

[naming it *leNom*]

[using a buffer of *leBuffer*]

Paramètres:

leFichier

Le fichier qui doit être copié.

Classe: spécification de fichier ("file specification")

laDestination

La destination.

Classe: spécification de fichier ("file specification")

leNom

Le nouveau nom du fichier.

Classe: chaîne de caractères ("string")

leBuffer

Taille du buffer. Plus le chiffre est élevé, plus la copie est rapide.

Classe: nombre entier ("integer")

Résultat:

set *leFichier* **to** choose file -- voir "choose file"

set leDossier **to** choose folder -- voir "choose folder"

try

copy file leFichier to leDossier naming it "Image1"

on error msg

display dialog msg

end try

Create Database

Initialise une nouvelle base de données pour le rangement de données.

Syntaxe:

create database *leFichier*

[with maximum key length of *tailleDeChamp*]

[case sensitive searches *minusculeMajuscule*]

[diacritical sensitive searches *caractèreDiacritique*]

Paramètres:

leFichier

Le fichier qui doit être la base de données.

Classe: spécification de fichier ("file specification")

tailleDeChamp

Le nombre maximum de caractères pour chaque champ.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

minusculeMajuscule

Les recherches sont-elles sensibles au caractère majuscule/minuscule

?

Classe: valeur booléenne ("boolean")

caractèreDiacritique

Les recherches sont-elles sensibles aux caractères diacritiques ?

Classe: valeur booléenne ("boolean")

Résultat:

Current Date In Seconds

Retourne le nombre de secondes écoulées depuis le premier Janvier 1904, Minuit.

Syntaxe:

current date in seconds

Paramètres:

Résultat: Le nombre de secondes.

Classe: nombre réel ("real")

current date in seconds

résultat: -1.25926717E+9

Current Dialect

Retourne le code du dialecte courant.

Syntaxe:

current dialect

Paramètres:

Résultat: Le dialecte courant.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

current dialect

résultat: 129

Current Monitor

Retourne le numéro du moniteur courant.

Syntaxe:

current monitor

Paramètres:

Résultat: Le numéro d'index du moniteur.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

current monitor

résultat: 1

Date String For

Formate un nombre de secondes écoulées depuis le premier Janvier 1904, Minuit, en une chaîne de caractères représentant une date.

Syntaxe:

date string for

[*leNombre*]

[in *leFormat*]

Paramètres:

leNombre

Le nombre de secondes depuis le 1 Janvier 1904, Minuit.

Classe: nombre réel ("real")

leFormat

Le format du texte.

Classe: constante ("constant")

valeur: *short format/abbreviated format/long format*

Résultat: Date courante sous format texte.

Classe: chaîne de caractères ("string")

date string for (current date)

résultat: "27/07/97"

Deepest Monitor

Récupérer le numéro d'index du moniteur ayant la profondeur d'écran la plus importante.

Syntaxe:

deepest monitor

Paramètres:

Résultat: Le numéro d'index du moniteur.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

(deepest monitor) **is** 1

résultat: true

Delete Record In Database

Détruire un enregistrement d'une base de données.

Syntaxe:

delete record in database *leNombre* which has key *leChamp*

Paramètres:

leNombre

Le numéro de référence de la base de données.

Classe: nombre entier ("integer")

leChamp

La clé de l'enregistrement à détruire.

Classe: chaîne de caractères ("string")

Résultat:

Depth

Récupérer la profondeur d'écran de l'écran principal.

Syntaxe:

depth

[of monitor small *leNombre*]

Paramètres:

leNombre

Le numéro du moniteur dont l'on cherche à connaître la profondeur d'écran.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

Résultat: Un enregistrement contenant la profondeur d'écran et les caractéristiques gris/couleur du moniteur.

Classe: "reply"

depth

résultat: {bits:32, color:true}

Does Font Exist

Retourne *true* (vraie) si la police de caractères spécifiée existe.

Syntaxe:

does font exist *leNom*
[of size *laTaille*]

Paramètres:

leNom

Le nom de la police de caractères.

Classe: chaîne de caractères ("string")

laTaille

Si vous voulez vérifier si une taille particulière d'une police existe.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

Résultat: *True* si la police de caractères existe.

Classe: valeur booléenne ("boolean")

does font exist "geneva"

résultat: true

Does Monitor Support Depth

Vérifier si le moniteur principal peut supporter a bit depth

Syntaxe:

does monitor support depth
[for monitor *leNombre*]
of *laProfondeur*
[bit *grisOuCouleur*]

Paramètres:

leNombre

Le moniteur dont l'on modifie la profondeur d'écran.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

laProfondeur

La profondeur.

Classe: nombre entier ("integer")

grisOuCouleur

Couleur choisi.

Classe: constante ("constant")

Valeur: *colour/gray scale*

Résultat: *True* si la profondeur est modifiable.

Classe: valeur booléenne ("boolean")

does monitor support depth for monitor 1 of 16

résultat: true

Eject CD

Ejecte un CD-ROM d'un lecteur spécifié.

Syntaxe:

eject CD

[in drive *leLecteur*]

Paramètres:

leLecteur

Quel lecteur de CD-ROM utiliser (en commençant par le chiffre 1).

Classe: petit nombre entier ("small integer")

Résultat:

Extract Number From

Retourne un nombre extrait d'une chaîne en s'appuyant sur un format Texte.

Syntaxe:

extract number from *leTexte* in format *leFormat*

Paramètres:

leTexte

Le texte dont l'on veut le nombre.

Classe: chaîne de caractères ("string")

leFormat

Le format de texte.

Classe: chaîne de caractères ("string")

Résultat: Le nombre extrait de la chaîne de caractères.

Classe: réel étendu ("real")

Extract Picture

Retourne une image provenant d'un fichier.

Syntaxe:

extract picture

[from *leFichier*]

[id *leNombreUnique*]

[name *leNom*]

[index *leNuméro*]

Paramètres:

leFichier

Le fichier contenant l'image.

Classe: spécification de fichier ("file specification")

leNombreUnique

Le nombre unique ID de la ressource qu'il faut extraire.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

leNom

Le nom de la ressource qu'il faut extraire.

Classe: chaîne de caractères ("string")

leNuméro

Le numéro de l'image qu'il faut extraire du fichier.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

Résultat: L'image.

Classe: image ("picture")

Extract Resource

Retourne une ressource provenant d'un fichier.

Syntaxe:

```
extract resource [ from leFichier ] of type leType  
  [ id small leNombreUnique ]  
  [ name leNom ]  
  [ index leNuméro ]
```

Paramètres:

leFichier

Le fichier où nous voulons prendre une ressource.

Classe: spécification de fichier ("file specification")

leType

Le type de la ressource qu'il faut extraire.

Classe: chaîne de caractères ("string")

leNombreUnique

Le nombre unique ID de la ressource qu'il faut extraire.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

leNom

Le nom de la ressource qu'il faut extraire.

Classe: chaîne de caractères ("string")

leNuméro

Le numéro de la ressource qu'il faut extraire du fichier.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

Résultat: La ressource.

Classe: ressource ("resource")

Extract String List

Retourne une liste de chaînes de caractères provenant d'une ressource de type liste de chaînes de caractères.

Syntaxe:

```
extract string list  
  [ from leFichier ]
```

[id *leNombreUnique*]
[name *leNom*]
[index *leNuméro*]

Paramètres:

leFichier

Le fichier contenant la liste de textes.

Classe: spécification de fichier ("file specification")

leNombreUnique

Le nombre unique ID de la ressource qu'il faut extraire.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

leNom

Le nom de la ressource qu'il faut extraire.

Classe: chaîne de caractères ("string")

leNuméro

Le numéro de la liste de textes qu'il faut extraire du fichier.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

Résultat: La liste des chaînes de caractères.

Classe: liste ("list")

Find Record In Database

Retourne les données pour une clé donnée.

Syntaxe:

find record in database *leNombre*

[which has key *laClé*]

[with an index of *leNuméro*]

Paramètres:

leNombre

Le numéro de référence utilisé pour la base de données.

Classe: nombre entier ("integer")

laClé

La clé du champ désiré.

Classe: chaîne de caractères ("string")

leNuméro

Numéro d'index de l'entrée désirée.

Classe: nombre entier ("integer")

Résultat: Les données.

Classe: "find result" (résultat de recherche)

Font Information For

Retourne la liste des police de caractères TrueType et bitmap disponibles.

Syntaxe:

font information for *leFichier*

[returning *uneInformation*]

Paramètres:

leFichier

Le fichier de police de caractères.

Classe: spécification de fichier ("file specification")

uneInformation

Quel type d'information désire-t-on ?

Classe: constante ("constant")

Valeur: *font families/font families and styles/font families and styles and PostScript/everything*

Résultat: Un enregistrement d'informations sur la police de caractères ou une liste ("list") d'enregistrements.

Classe: "font family info" (information sur une police de caractères)

Format Number

Retourne une représentation de type texte d'un nombre basé sur une chaîne de caractères formatée.

Syntaxe:

format number *leNombre* in format *leFormat*

Paramètres:

leNombre

Le nombre

Classe: réel étendu ("real")

leFormat

Le format texte.

Classe: chaîne de caractères ("string")

Résultat: Le texte représentant le nombre.

Classe: chaîne de caractères ("string")

Front Application

Retourne l'application active de premier plan.

Syntaxe:

front application

Paramètres:

Résultat: L'application active de premier plan.

Classe: 'psn '

front application

résultat: application "Script Editor"

Get Database Information

Retourne une information sur la base de donnée spécifiée.

Syntaxe:

get database information *leNombre*

Paramètres:

leNombre

Le numéro de référence utilisé pour la base de données.

Classe: nombre entier ("integer")

Résultat: Un enregistrement contenant l'information.

Classe: "database information" (information sur une base de données)

Get User

Récupère un numéro unique d'identification d'un utilisateur.

Syntaxe:

get user

```
[ uneAutorisation ]  
[ guest prompt texte1 ]  
[ local ID prompt texte2 ]  
[ specific ID prompt texte3 ]
```

Paramètres:

uneAutorisation

Une autorisation d'accès.

Classe: constante ("constant")

Valeur: *local only/specific only/guest or local/specific or local/specific or guest/of any type*

texte1

Classe: chaîne de caractères ("string")

texte2

Classe: chaîne de caractères ("string")

texte3

Classe: chaîne de caractères ("string")

Résultat: Le code d'identification.

Classe: nombre entier ("integer")

Insert Data

Ajouter un nouvel enregistrement à une base de données spécifiée.

Syntaxe:

```
insert data quelqueChose into database laBase with key laClé  
[ using leMode ]
```

Paramètres:

quelqueChose

Les données.

laBase

Le numéro de référence de la base de données où insérer l'enregistrement.

Classe: nombre entier ("integer")

laClé

La clé qu'il faut utiliser pour le nouvel enregistrement.

Classe: chaîne de caractères ("string")

leMode

Le mode d'insertion.

Classe: constante ("constant")

Valeur: *stereo mode/mono mode/insert mode/replace mode/forced mode*

Résultat:

Is Application Running

Vérifie si une application est active.

Syntaxe:

is application running *leNom*

Paramètres:

leNom

Le nom de l'application.

Classe: chaîne de caractères ("string")

Résultat: *True* si l'application est en cours d'exécution.

Classe: valeur booléenne ("boolean")

is application running "hypercard"

résultat: true

List Applications

Retourne la liste de toutes les applications actuellement activées.

Syntaxe:

list applications

Paramètres:

Résultat: La liste des applications.

Classe: liste ("list") de liste

list applications

résultat: {application "Finder", application "Eudora Light F", application "HyperCard", application "Script Editor"}

List Fonts

Retourne la liste des polices de caractères TrueType et bitmap disponibles.

Syntaxe:

list fonts

Paramètres:

Résultat: La liste des noms de polices de caractères.
Classe: liste ("list")

list fonts

résultat: {"Chicago", "Courier", "Espy Sans", "Espy Sans Bold", "eWorld Tight", "Geneva", "Helvetica", "Monaco", "New York", "Palatino", "Symbol", "Times", "Zapf Dingbats", "VT100"}

List Groups

Retourne la liste des groupes d'un ordinateur courant.

Syntaxe:

list groups

Paramètres:

Résultat: La liste des groupes.
Classe: liste ("list")

List Links

La liste de tous les liens possibles pour un ordinateur donné d'une zone spécifiée.

Syntaxe:

list links

[on *laMachine*]
[in zone *laZone*]
[starting at *leDébut*]
[for *leNombre*]

Paramètres:

laMachine

La machine.

Classe: chaîne de caractères ("string")

laZone

La zone contenant la machine.

Classe: chaîne de caractères ("string")

leDébut

Le numéro d'index de départ.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

leNombre

Le nombre voulu.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

Résultat: La liste des programmes.
Classe: liste ("list") de liste

list links

résultat: {"Scripts de dossiers:ssrvp01", "Finder:MACSep01", "Desktop Printing:tpxfext\\", "Internet Explorer 4.5:MSIEp01", "HyperCard:WILDp01", "Éditeur de scripts:ToySep01", "SimpleText:txttep01"}

List Nodes

Donne la listes des noeuds en accord avec la spécification "objet:type@zone".

Syntaxe:

list nodes

[object *unObjet*]
[type *leType*]
[zone *laZone*]

Paramètres:

unObjet

Classe: chaîne de caractères ("string")

leType

Classe: chaîne de caractères ("string")

laZone

Classe: chaîne de caractères ("string")

Résultat: La liste des noeuds selon la requête demandée.

Classe: liste ("list")

list nodes

résultat: {"marx:AFPServer@*", "marx:ARA - Client-Only@*", "marx: Power Macintosh@*", "marx:Workstation@*"}

List Resource Types In

Retourne la liste des types de ressources se trouvant dans un fichier spécifié.

Syntaxe:

list resource types in *leFichier*

Paramètres:

leFichier

Le fichier.

Classe: spécification de fichier ("file specification")

Résultat: La liste des types de ressources.

Classe: liste ("list")

set x to choose file
list resource types in x

résultat: {"styl", "icns"}

List Users

Retourne la liste des utilisateurs.

Syntaxe:

list users

Paramètres:

Résultat: La liste des utilisateurs sur la machine locale.
Classe: liste ("list")

List Zones

Retourne la liste de toutes les zones du réseau local.

Syntaxe:

list zones

Paramètres:

Résultat: La liste des zones.
Classe: liste ("list")

Il existe aussi une commande "List Zones (Ins)" dans la liste des commandes LNS.

Login As

Attribue les paramètres d'authentification d'un utilisateur pour de futurs appels.

Syntaxe:

login as unUtilisateur password motDePasse

Paramètres:

unUtilisateur

Le nom de l'utilisateur.

Classe: chaîne de caractères ("string")

motDePasse

Le mot-de-passe de l'utilisateur.

Classe: chaîne de caractères ("string")

Résultat: Les données de la référence de login (transmises ensuite à "logout" pour clore la communication).
Classe: 'GtQI'

Logout

Termine l'opération login créé par la commande "login as".

Syntaxe:

logout 'GtQI'

Paramètres:

'GtQI'

Les données de référence retournées par "login as" que vous voulez terminer.

Résultat:

Mail To

Envoi d'un message et/ou d'un fichier.

Syntaxe:

mail to *uneAdresse*

[enclosures *lesFichiers*]

[user ID *unUtilisateur*]

[message *leMessage*]

[subject *leSujet*]

[cc list of 'ADDR']

[bcc list of 'ADDR']

Paramètres:

uneAdresse

La ou les adresses (powertalk) des récipiendaires.

Classe: liste ("list")

lesFichiers

Le fichier ou la liste de fichier à inclure dans le courrier.

Classe: liste ("list") de file specification

unUtilisateur

Le numéro d'identification de l'utilisateur.

Classe: nombre entier ("integer")

leMessage

Le texte du courrier.

Classe: chaîne de caractères ("string")

leSujet

Le champ de sujet qui apparaît dans la fenêtre d'adresse.

Classe: chaîne de caractères ("string")

[cc list of 'ADDR']

La personne à qui envoyer aussi (cc) le fichier (peut être une liste).

Classe: 'ADDR'

[bcc list of 'ADDR']

La personne à qui "bcc" le fichier (peut être une liste).

Classe: 'ADDR'

Résultat:

Main Monitor

Retourne le numéro d'index du moniteur principal.

Syntaxe:

main monitor

Paramètres:

Résultat: Le numéro d'index du moniteur principal.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

main monitor

résultat: 1

Make Alias

Création d'un fichier de type alias reconnu par le Finder.

Syntaxe:

```
make alias leFichier  
  [ named leNom ]  
  [ at laDestination ]
```

Paramètres:

leFichier

Le fichier dont l'on crée un alias.

Classe: spécification de fichier ("file specification")

leNom

Le nom de l'alias.

Classe: chaîne de caractères ("string")

laDestination

destination

Classe: spécification de fichier ("file specification")

Résultat: Alias du fichier.

Classe: "alias"

```
set leFichier to choose file -- voir "choose file"
```

```
set leDossier to choose folder -- voir "choose folder"
```

```
make alias leFichier named "aliasmonImage" at leDossier
```

résultat: file "gwen:imagesTests:aliasmonImage"

Mouse Speed

Retourne la rapidité actuelle de la souris telle qu'elle apparaît dans la configuration de préférences idoine.

Syntaxe:

```
mouse speed
```

Paramètres:

Résultat: La vitesse courante de la souris.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

mouse speed

résultat: 6

Number Of Monitors

Retourne le nombre de moniteurs connectés à votre ordinateur.

Syntaxe:

number of monitors

Paramètres:

Résultat: Le nombre de moniteurs.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

number of monitors

résultat: 1

Number Of Resources In

Compte le nombre de ressources d'un type particulier.

Syntaxe:

number of resources in *leFichier*

[of type *laClasse*]

Paramètres:

leFichier

Le fichier.

Classe: spécification de fichier ("file specification")

laClasse

Le type de ressource qu'il faut compter.

Classe: classe ("class")

Résultat: Le nombre de ressources du type désigné dans le fichier donné.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

set x to choose file

number of resources in x

résultat: 2

Number Of Sounds

Retourne le nombre de sons d'un fichier (par défaut le fichier du système).

Syntaxe:

number of sounds

[in *leFichier*]

Paramètres:

leFichier

Le fichier.

Classe: spécification de fichier ("file specification")

Résultat: Le nombre de sons dans le fichier.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

number of sounds

résultat: 12

Number Of Tracks On Audio CD

Retourne le nombre de piste du CD-Rom spécifié.

Syntaxe:

number of tracks on audio CD

[in drive *leNuméro*]

Paramètres:

leNuméro

Quel lecteur de CD-ROM utiliser (en commençant par le chiffre 1).

Classe: petit nombre entier ("small integer")

Résultat: Le nombre de pistes.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

Offsets Of

Retourne l'occurrence d'une chaîne de caractères dans une autre chaîne de caractères.

Syntaxe:

offsets of *texte1* in *leTexte*

[case *minMaj*]

Paramètres:

texte1

Une chaîne de caractères.

Classe: chaîne de caractères ("string")

leTexte

Le texte.

Classe: chaîne de caractères ("string")

minMaj

Faut-il tenir compte des majuscules et des minuscules ?

Classe: constante ("constant")

Valeur: *insensitive/sensitive*

Résultat: La liste des coordonnées du caractère ou la chaîne de caractères commence.

Classe: liste ("list")

offsets of "les" target id "les arbres et les routes"

résultat: {1, 15}

Omit In

Destruction de caractères dans une chaîne de caractères.

Syntaxe:

omit in *leTexte* at *depuis* for *leNombre*

Paramètres:

leTexte

Le texte dont l'on veut détruire des caractères.

Classe: chaîne de caractères ("string")

depuis

Occurrence du premier caractère à détruire.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

leNombre

Nombre de caractères à détruire.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

Résultat: La chaîne de caractères sans les caractères spécifiés.

Classe: chaîne de caractères ("string")

omit in "les arbres et les routes" at 1 for 4

résultat: "arbres et les routes"

Open Database

Ouverture d'une base de données spécifiée.

Syntaxe:

open database *leFichier*

[with access permission *unAcces*]

Paramètres:

leFichier

Le fichier de base de données à ouvrir.

Classe: spécification de fichier ("file specification")

unAcces

Permission d'accès au fichier.

Classe: constante ("constant")

Valeur: *read only/write only/read and write*

Résultat: Le numéro de référence pour accéder à cette base de données.

Classe: nombre entier ("integer")

Pause Audio CD

Fait une pause pour un CD audio d'un lecteur spécifié.

Syntaxe:

pause audio CD

[in drive *leLecteur*]

Paramètres:

leLecteur

Quel lecteur de CD-ROM utiliser (en commençant par le chiffre 1).

Classe: petit nombre entier ("small integer")

Résultat:

Play

Joue un son spécifié se trouvant dans un fichier son.

Syntaxe:

play

[*laRéférence*]

[in *leFichier*]

[at volume *leVolume*]

Paramètres:

laRéférence

La référence au son, contenu par un fichier donné, que vous voulez jouer.

leFichier

Le fichier contenant le son (si aucun fichier n'est spécifié, la liste des sons du système est utilisée).

Classe: spécification de fichier ("file specification")

leVolume

Le volume utilisé pour jouer le son.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

Résultat:

Play Audio CD

Lance un CD audio d'un lecteur de CD-ROM.

Syntaxe:

play audio CD

[in drive *leLecteur*]

[starting with track *laPiste*]

[using *leMode*]

Paramètres:

leLecteur

Quel lecteur de CD-ROM utiliser (en commençant par le chiffre 1).

Classe: petit nombre entier ("small integer")

laPiste

Par quelle piste commencer ?

Classe: petit nombre entier ("small integer")

leMode

Le mode audio pour jouer le son.

Classe: constante ("constant")

Valeur: *stereo mode/mono mode/insert mode/replace mode/forced mode*

Résultat:

Play Movie In

Lance une animation Quicktime.

Syntaxe:

play movie in *uneAnimation*

[using name *leNom*]

[at position *laPosition*]

[at volume *leVolume*]

Paramètres:

uneAnimation

le fichier d'animation.

Classe: spécification de fichier ("file specification")

leNom

Le nom qui doit être utilisé pour la fenêtre.

Classe: chaîne de caractères ("string")

laPosition

Position de la fenêtre sur l'écran.

Classe: point

leVolume

Le volume du son qui doit être utilisé durant l'exécution de l'animation.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

Résultat:

Record Sound To

Permet un enregistrement de type standard.

Syntaxe:

record sound to *leFichier*

[named *leNom*]

[quality *laQualité*]

[at position *laPosition*]

Paramètres:

leFichier

Le fichier où enregistrer le son.

Classe: spécification de fichier ("file specification")

leNom

Le nom du son.

Classe: chaîne de caractères ("string")

laQualité

La qualité de l'enregistrement.

Classe: constante ("constant")

Valeur: best/better/good

laPosition

La position de la fenêtre de dialogue.

Classe: "point"

Résultat:

Relocate

Déplace un fichier dans un nouveau dossier du même disque. Ce n'est pas une copie.

Syntaxe:

relocate *leFichier* to *laDestination*

Paramètres:

leFichier

Le fichier qui doit être déplacé.

Classe: spécification de fichier ("file specification")

laDestination

La destination.

Classe: spécification de fichier ("file specification")

Résultat:

```
set x to choose file
set y to choose folder
relocate x to y
```

Remove

Destruction radicale et définitive d'un fichier. Cette commande ne met pas le fichier à la poubelle.

Syntaxe:

remove *leFichier*
[with *laVérification*]

Paramètres:

leFichier

Le fichier qu'il faut détruire.

Classe: spécification de fichier ("file specification")

laVérification

Faut-il s'assurer de la destruction effective du fichier ?

Classe: constante ("constant")

Valeur: *verification/no verification*

Résultat:

```
set x to choose file
remove x with no verification
```

Rename

Renommer un fichier.

Syntaxe:

rename *leFichier* to *leNom*

Paramètres:

leFichier

Le fichier qui doit être renommé.

Classe: spécification de fichier ("file specification")

leNom

Le nouveau nom du fichier.

Classe: chaîne de caractères ("string")

Résultat:

```
set x to choose file
```

```
rename x to "testGTQnouveau"
```

Request Attention

Adresser un message à l'utilisateur.

Syntaxe:

request attention

[message *leMessage*]

[sound file *leFichier*]

[sound number *leNombre*]

[timeout *leTemps*]

Paramètres:

leMessage

Le texte à mettre dans le message d'alerte. Si ce paramètre est omis, il n'y aura pas d'alerte.

Classe: chaîne de caractères ("string")

leFichier

Le fichier contenant le son à jouer (par défaut, le système).

Classe: spécification de fichier ("file specification")

leNombre

Le numéro du son appartenant à un fichier, qu'il faut jouer.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

leTemps

Le nombre de secondes avant que l'utilisateur puisse reprendre la main.

Classe: nombre entier ("integer")

Résultat: *True* si l'utilisateur ramène l'application au premier plan de l'écran.

Classe: valeur booléenne ("boolean")

```
request attention message "Le résultat de la procédure est correct."
```

Resize Picture

Redimensionne la taille par défaut d'une image.

Syntaxe:

resize picture *uneImage*

[to horizontally *valeurH*]

[to vertically *valeurV*]

[to *leType*]

Paramètres:

uneImage

L'image qu'il faut redimensionner.

Classe: image ("picture")

valeurH

La nouvelle taille horizontale calculé en pouces (soit 72dpi). Si ce paramètre est omis, même valeur que la taille verticale.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

valeurV

La nouvelle taille verticale calculé en pouces (soit 72dpi) Si ce paramètre est omis, même valeur que la taille horizontale.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

leType

Spécifie la contrainte de l'image d'être à la taille des dimensions données ou de remplir ces dimensions.

Classe: constante ("constant")

Valeur: fit / fill

Résultat: L'image redimensionnée.

Classe: image ("picture")

Set Depth

Modifie la profondeur d'écran d'un moniteur jusqu'au prochain démarrage du Macintosh.

Syntaxe:

set depth [of monitor *leMoniteur*] to *leNombre*

[bit *laCouleur*]

Paramètres:

leMoniteur

Le moniteur dont l'on doit modifier la profondeur d'écran.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

leNombre

La profondeur d'écran.

Classe: nombre entier ("integer")

laCouleur

Couleur ou gris pour l'écran ?

Classe: constante ("constant")

Valeur: colour/gray scale (couleur/dégradé de gris)

Résultat:

Set Mouse Speed To

Modifie la rapidité de mouvement de la souris.

Syntaxe:

set mouse speed to *laVitesse*

Paramètres:

laVitesse

La nouvelle vitesse (0 - 6).

Classe: petit nombre entier ("small integer")

Résultat:

set x to mouse speed

set mouse speed to 3

set mouse speed to x

Set Printer To

Choisir un type d'imprimante spécifiée

Syntaxe:

set printer to *nomModèle*
[*named nomImprimante*]
[*using sortieSérie*]
[*zone zoneAppleTalk*]

Paramètres:

nomModèle

Le nom du type de modèle d'imprimante.

Classe: chaîne de caractères ("string")

nomImprimante

Le nom de l'imprimante

Classe: chaîne de caractères ("string")

sortieSérie

Quelle sortie série utilisée (seulement valable pour les imprimantes série)

Classe: port

valeur: *printer port* (sortie imprimante), *modem port* (sortie modem)

zoneAppleTalk

Dans quelle zone AppleTalk se trouve l'imprimante

Classe: chaîne de caractères ("string")

Résultat:

Sharing Information

Retourne le nom de l'utilisateur et le nom de l'ordinateur courant.

Syntaxe:

sharing information

Paramètres:

Résultat: Un enregistrement contenant l'information.

Classe: "sharing information"

sharing information

résultat: {user name:"gld", machine name:"Monk", zone:"", connection:"Not connected", AppleTalk enabled:false, AppleTalk version:-1, file sharing on:false}

Sort

Tri d'une liste.

Syntaxe:

sort *laListe*

[in *leType*]

[case sensitivity *minMaj*]

[order *laListe*]

Paramètres:

laListe

La liste d'éléments qu'il faut trier.

leType

Le type de tri.

Classe: constante ("constant")

Valeur: ascending order/descending order

minMaj

Le tri tient-il compte des majuscules et minuscules.

Classe: valeur booléenne ("boolean")

laListe

Une liste de clés. Le premier enregistrement est la première clé et direction, etc...

Classe: "order spec"

Résultat: La liste avec ses éléments triés.

Classe: liste ("list")

sort {"zaza", "lulu", "lili"}

résultat: {"lili", "lulu", "zaza"}

Status Of Audio CD

Retourne une information sur un CD audio d'un disque spécifié.

Syntaxe:

status of audio CD

[in drive *leLecteur*]

Paramètres:

leLecteur

Quel lecteur de CD-ROM utiliser (en commençant par le chiffre 1).

Classe: petit nombre entier ("small integer")

Résultat: Un enregistrement contenant l'information sur le statut.
Classe: "CD status"

Stop Audio CD

Arrête de jouer le CD audio désigné par le numéro de référence accompagnant la commande.

Syntaxe:

stop audio CD

[in drive *leLecteur*]

[after track *laPiste*]

Paramètres:

leLecteur

Quel lecteur de CD-ROM utiliser (en commençant par le chiffre 1).

Classe: petit nombre entier ("small integer")

laPiste

Arrêter de jouer après la piste désignée. Par défaut, l'arrêt est immédiat.

Classe: petit nombre entier ("small integer")

Résultat:

Switch To Launcher

L'application qui a lancé le script actuellement en cours d'exécution devient l'application de premier plan sur l'écran.

Syntaxe:

switch to launcher

Paramètres:

Résultat:

This Application

Retourne l'application du script qui s'exécute actuellement (ou l'éditeur de script utilisé).

Syntaxe:

this application

Paramètres:

Résultat: L'application courante.

Classe: 'psn '

this application

résultat: application "Éditeur de scripts"

Time String For

Fournit une date sous un format texte en retour du nombre de secondes déroulées depuis le 1 Janvier 1904, Minuit que vous transmettez à la fonction.

Syntaxe:

time string for *leNombre*
[seconds *lesSecondes*]

Paramètres:

leNombre

Le nombre de secondes passées depuis le 1 Janvier 1904, à minuit.
Classe: nombre réel ("real")

lesSecondes

true ou *false* si vous voulez que les secondes soit comprises dans le texte.

Classe: valeur booléenne ("boolean")

Résultat: L'heure sous format texte.

Classe: chaîne de caractères ("string")

time string for "1235258"

résultat: "7:07"

Track Information For Audio CD

Retourne une information sur la piste désignée.

Syntaxe:

track information for audio CD [in drive *leLecteur*] for track *laPiste*

Paramètres:

leLecteur

Quel lecteur de CD-ROM utiliser (en commençant par le chiffre 1).
Classe: petit nombre entier ("small integer")

laPiste

Quelle est la piste sur laquelle on veut une information.
Classe: petit nombre entier ("small integer")

Résultat: L'information sur la piste.

Classe: "track information"

Version Of

Retourne la version d'un fichier.

Syntaxe:

version of *leFichier*
[in *leFormat*]

Paramètres:

leFichier

Le fichier.
Classe: spécification de fichier ("file specification")

leFormat

Le texte représentant le format long ou le format court.

Classe: constante ("constant")

Valeur: *long format/short format* (format long/format court)

Résultat: Une liste des chaînes de caractères représentant la version sous des formes diverses.

Classe: liste ("list")

set x to choose file
version of x

résultat: {"1.0"}

Volume Mounting Info For

Retourne une information sur un volume monté.

Syntaxe:

volume mounting info for *leVolume*

Paramètres:

leVolume

Le volume.

Classe: chaîne de caractères ("string")

Résultat: L'information sur le volume.

Classe: "volume information"