

Add Border To

Ajoute une bordure, un cadre à une image.

Syntaxe:

```
add border to uneRéférence  
  [ geometry unTexte ]  
  [ color laCouleur ]
```

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

unTexte

Une chaîne de caractère de spécification géométrique de l'emplacement du cadre.

Classe: chaîne de caractères ("string")

laCouleur

La couleur du cadre.

Classe: couleur RGB ("RGB color")

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:addborderimg1.gif"  
set imageRef to the result  
add border to imageRef color {65535, 0, 0}  
save imageRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:addborderimg2.gif"  
close imageRef  
end tell
```

Add Frame To

Ajoute un cadre en biseau à l'image.

Syntaxe:

```
add frame to uneRéférence geometry uneValeur
```

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

uneValeur

La grandeur du cadre.

Classe: chaîne de caractères ("string")

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:addframetoimg1.gif"  
set imageRef to the result  
scale imageRef using "50x50%"with sampling  
add frame to imageRef geometry 100  
save imageRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:addframetoimg2.gif"
```

Annotate

Annote (ajoute du texte) à une image.

Syntaxe:

annotate *uneRéférence* using *leTexte*

[font *laPolice*]

[size *laTaille*]

[color *laCouleur*]

[geometry *leTexte2*]

[gravity *laDirection*]

[rotation *laRotation*]

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

leTexte

Le texte utilisé pour annoter l'image.

Classe: chaîne de caractères ("string")

laPolice

Le chemin d'accès à un fichier de police de caractère de type TrueType (x.ttf).

Classe: spécification de fichier ("file specification")

laTaille

La taille de la police de caractères.

Classe: nombre entier ("integer")

laCouleur

La couleur du texte.

Classe: couleur RGB ("RGB color")

leTexte2

Une chaîne de caractères de spécification géométrique de l'emplacement du texte.

Classe: chaîne de caractères ("string")

laDirection

La position et/ou la justification au sein de l'image.

Classe: constante ("constant")

Valeur:

northwest/north/northeast/west/center/east/southwest/south/south east

laRotation

Le degré de rotation du texte.

Classe: nombre réel ("real")

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:annotateimg1.gif"  
set imageRef to the result  
  
annotate imageRef using "Jo M." size 48 color {24000, 64000, 24000} gravity north  
rotation -20  
  
save imageRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:annotateimg2.gif"  
close imageRef  
end tell
```

Blur

Donne un effet d'estompe à l'image.

Syntaxe:

blur *uneRéférence* using *unNombre*

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

unNombre

Spécifie le réglage d'estompagement.

Classe: nombre réel ("real")

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:blurimg1.gif"  
set imageRef to the result  
blur imageRef using 100  
save imageRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:blurimg2.gif"  
close imageRef  
end tell
```

Charcoal

Donne un effet de fusain à l'image.

Syntaxe:

charcoal *uneRéférence* using *unNombre*

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

unNombre

Spécifie le réglage du fusain.

Classe: nombre réel ("real")

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:charcoalimg1.gif"  
set imageRef to the result  
charcoal imageRef using 22.5  
save imageRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:charcoalimg2.gif"  
close imageRef  
end tell
```

Class Info

Récupère une information sur une classe d'objet. (optionnel)

Syntaxe:

```
class info  
  [ uneClasse ]  
  [ in unLangage ]
```

Paramètres:

uneClasse

La classe d'objet sur laquelle une information est demandée.

Classe: classe ("class")

unLangage

Le langage humain et le système de script utilisés pour retourner l'information.

Classe: 'intl'

Résultat: Classe: type **class info**. Un enregistrement contenant les propriétés et les éléments d'un objet.

Close

Ferme une image.

Syntaxe:

```
close uneRéférence  
  [ saving sauverModifications ]  
  [ saving in unFichier ]
```

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

sauverModifications

Spécifiez si les modifications doivent être sauveées avant la fermeture.

Classe: constante ("constant")

Valeur: yes/no/ask

unFichier

Le fichier dans lequel nous devons sauver l'objet.

Classe: "alias"

Résultat:

Composite

Associer une image avec une autre.

Syntaxe:

```
composite unelImage onto unelImage2 at laZone  
  [ gravity laDirection ]  
  [ mode leMode ]
```

Paramètres:

unelImage

L'image qui doit être associée à une autre.
Classe: nombre entier ("integer")

unelImage2

L'image de destination.
Classe: nombre entier ("integer")

laZone

La zone géométrique utilisée pour la composition.
Classe: chaîne de caractères ("string")

laDirection

La direction.
Classe: constante ("constant")
Valeur:
northwest/north/northeast/west/center/east/southwest/south/south
east

leMode

La manière dont l'on compose les images.
Classe: constante ("constant")
Valeur: compositeOver/compositeIn/compositeOut/compositeAtop

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:compositeimg1.gif"  
set imageRef to the result  
  — créer une nouvelle image avec un fond graphique  
set newRef to (make new image using "300x250" pattern  
"gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:compositeimg2.gif")  
  — ajouter la photo sur ce fond  
composite imageRef onto newRef at "+20+20"  
save newRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:compositeimg3.gif"  
close newRef  
close imageRef  
end tell
```

Contrast

Ajuste le contraste d'une image.

Syntaxe:

```
contrast uneRéférence using leContraste
```

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

leContraste

La valeur utilisée pour ajuster le contraste.

Classe: nombre entier ("integer")

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:contrasting1.jpg"  
set imageRef to the result  
contrast imageRef using 100  
save imageRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:contrasting2.gif"  
close imageRef  
end tell
```

Count

Retourne le nombre d'éléments d'un objet.

Syntaxe:

```
count uneRéférence  
[ each laClasse ]
```

Paramètres:

uneRéférence

L'objet dont les éléments doivent être comptés.

Classe: référence ("reference")

laClasse

Si ce paramètre est utilisé, il restreint le décompte des objets aux seuls objets de la classe spécifiée.

Classe: classe ("class")

Résultat: Classe: nombre entier ("integer"). Le nombre des éléments.

Crop

Massicoter l'image.

Syntaxe:

```
crop uneRéférence using uneValeur
```

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

uneValeur

Une chaîne de caractères représentant une description géométrique.

Classe: chaîne de caractères ("string")

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:cropimg1.jpg"  
  set imageRef to the result  
  crop imageRef using -50  
  save imageRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:cropimg2.gif"  
  close imageRef  
end tell
```

Cycle Colors

Fait tourner la table des couleurs de l'image.

Syntaxe:

cycle colors *uneRéférence* using *uneValeur*

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

uneValeur

La valeur utilisée pour opérer la rotation des couleurs.

Classe: nombre entier ("integer")

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:cyclecolorsimg1.gif"  
  set imageRef to the result  
  cycle colors imageRef using 4  
  save imageRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:cyclecolorsimg2.gif"  
  close imageRef  
end tell
```

Data For

Retourne les données binaires d'une image.

Syntaxe:

data for *uneRéférence*

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

Résultat: Classe: chaîne de caractères ("string"). Les données binaires de l'image.

```
tell application "ImageMagick/AE"  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:smile.gif"  
  set imageRef to the result  
  set imageData to (data for imageRef)  
  close imageRef  
  make new image using "1x1" data imageData  
  set newImage to the result  
  save newImage to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:datatest.jpg"
```

close newImage
end tell

Data Size

Retourne la taille, en "octet"s, d'un objet. (optionnel)

Syntaxe:

data size *uneRéférence*
[as *laClasse*]

Paramètres:

uneRéférence

L'objet dont la taille des données doit être retournée.

Classe: référence ("reference")

laClasse

Le type de données dont nous devons calculer la taille.

Classe: classe ("class")

Résultat: Classe: nombre entier ("integer"). La taille de l'objet, calculée en octets.

Delete

Supprime un objet de son conteneur. Notez que ceci ne fonctionne pas avec les variables de script, mais seulement avec les éléments des classes d'application.

Syntaxe:

delete *uneRéférence*

Paramètres:

uneRéférence

L'élément qu'il faut détruire.

Classe: référence ("reference")

Résultat:

Despeckle

Lisser l'image.

Syntaxe:

despeckle *uneRéférence*

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

Résultat:

Duplicate

Duplique une image en mémoire.

Syntaxe:

```
duplicate uneRéférence  
  [ to référenceALieu ]  
  [ with properties lesValeurs ]
```

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image qu'il faut dupliquer.

Classe: nombre entier ("integer")

référenceALieu

Le nouvel emplacement pour le ou les objets.

Classe: référence à lieu ("location reference")

lesValeurs

Les valeurs initiales des propriétés du nouvel objet qui doivent être différentes de l'original.

Classe: enregistrement ("record")

Résultat: Classe: nombre entier ("integer"). La référence à la nouvelle image.

Edge

Récupère, comme effet, le bord de l'image originale.

Syntaxe:

```
edge uneRéférence using uneValeur
```

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

uneValeur

Spécifie le facteur i.

Classe: nombre réel ("real")

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"  
  open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:edgeimg1.gif"  
  set imageRef to the result  
  edge imageRef using 0.5  
  save imageRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:edgeimg2.gif"  
  close imageRef  
end tell
```

Emboss

Gaufrer une image.

Syntaxe:

emboss *uneRéférence*

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:jo.gif"  
set imageRef to the result  
emboss imageRef  
save imageRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:jo2.gif"  
close imageRef  
end tell
```

Enhance

Rehausser l'image.

Syntaxe:

enhance *uneRéférence*

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

Résultat:

Equalize

Egaliser l'image. (équilibrer)

Syntaxe:

equalize *uneRéférence*

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

Résultat:

Event Info

Récupère une information sur un **Apple event** d'une suite.(optionnel)

Syntaxe:

```
event info laClasse  
[ in leFormat ]
```

Paramètres:

laClasse

La classe de l'évènement de l'**Apple event** pour lequel une information doit être retournée.

Classe: classe ("class")

leFormat

Le langage humain et le système de script utilisés pour retourner l'information.

Classe: 'intl'

Résultat: Classe: liste ("list") de type **event info**. Un enregistrement contenant les évènements et leurs paramètres.

Exists

Vérifie si un objet existe.

Syntaxe:

`exists uneRéférence`

Paramètres:

uneRéférence

L'objet dont l'on cherche à connaître l'existence.

Classe: référence ("reference")

Résultat: Classe: valeur booléenne ("boolean"). *true* (vrai) si l'objet existe, sinon *false* (faux).

Flip

Renverser l'image verticalement.

Syntaxe:

`flip uneRéférence`

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:jo.gif"  
  set imageRef to the result  
  flip imageRef  
  save imageRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:jo2.gif"  
  close imageRef  
end tell
```

Flop

Renverser l'image horizontalement.

Syntaxe:

flop *uneRéférence*

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:flopimg1.gif"  
  set imageRef to the result  
flop imageRef  
save imageRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:flopimg2.gif"  
close imageRef  
end tell
```

Gamma

Modifier la couleur de l'image.

Syntaxe:

gamma *uneRéférence* red *uneValeur* green *uneValeur2* blue *uneValeur3*

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

uneValeur

La valeur de rouge.

Classe: nombre réel ("real")

uneValeur2

La valeur de vert.

Classe: nombre réel ("real")

uneValeur3

La valeur de bleu.

Classe: nombre réel ("real")

Résultat:

Implode

Donne un effet d'explosion à l'image.

Syntaxe:

implode *uneRéférence* using *uneValeur*

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

uneValeur

Spécifie le facteur s.
Classe: nombre réel ("real")

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:implodeimg1.jpg"  
  set imageRef to the result  
  implode imageRef using 20  
  save imageRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:implodeimg3.gif"  
  close imageRef  
end tell
```

Info For

Récupère quelques informations sur l'image.

Syntaxe:

info for *uneRéférence*

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:leila.psd"  
  set imageRef to the result  
  set imageInfo to (info for imageRef)  
  close imageRef  
end tell
```

imageInfo

résultat: {type:"PSD", width:174, height:352, xRes:0.0, yRes:0.0, depth:8}

Label

Etiquette une image.

Syntaxe:

label *uneRéférence* using *leTexte*

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

leTexte

Le texte utilisé pour étiquetter l'image.

Classe: chaîne de caractères ("string")

Résultat:

Lower

Assombrit le bord d'une image pour donner un effet de 3D.

Syntaxe:

lower *uneRéférence* geometry *uneValeur*

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

uneValeur

La description géométrique de la bordure.

Classe: chaîne de caractères ("string")

Valeur par défaut: "6x6+0+0"

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:lowerimg1.jpg"  
set imageRef to the result  
lower imageRef geometry "6x6+0+0"  
save imageRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:lowerimg3.gif"  
close imageRef  
end tell
```

Make New Image

Créer une nouvelle image.

Syntaxe:

```
make new image new laClasse  
[ at location leLieu ]  
[ with data lesDonnées ]  
[ with properties lesValeurs ]  
using laTaille  
[ color laCouleur ]  
[ pattern leFichierImage ]  
[ data lesDonnées2 ]
```

Paramètres:

laClasse

La classe du nouvel élément.

Classe: classe ("class")

leLieu

L'emplacement où insérer l'élément.

Classe: référence ("reference")

lesDonnées

Les données initiales de l'élément.

Classe: quelconque

lesValeurs

Les valeurs initiales des propriétés de l'élément.

Classe: enregistrement ("record")

laTaille

La spécification géométrique de la taille. ex: "256x256"

Classe: chaîne de caractères ("string")

laCouleur

La couleur qu'il faut utiliser pour remplir le fond de image.

Classe: couleur RGB ("RGB color")

leFichierImage

Un autre fichier image qu'il faut utiliser comme a tiled background pattern

Classe: spécification de fichier ("file specification")

lesDonnées2

Les données binaires d'une image qu'il faut utiliser.

Classe: chaîne de caractères ("string")

Résultat: Classe: nombre entier ("integer"). La référence à l'image.

```
tell application "ImageMagick/AE"
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:smile.gif"
set imageRef to the result
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:background.gif"
set backRef to the result
  - la nouvelle image
set newRef to (make new image using "500x256")
tile backRef onto newRef
composite imageRef onto newRef at "+100+20"
save newRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:newbie.jpg"
close newRef
close imageRef
end tell
```

Make Transparent

Met tous les pixels d'une couleur particulière en transparent (utile avec des formats tels que "GIF" et "PNG").

Syntaxe:

make transparent *uneRéférence* color *laCouleur*

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

laCouleur

La couleur qu'il faut utiliser.

Classe: couleur RGB ("RGB color")

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:maketransparentimg1.jpg"
set imageRef to the result
make transparent imageRef color "255,255,255"
```

```
save imageRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:maketransparentimg2.gif"
close imageRef
end tell
```

Modulate

Moduler les couleurs de l'image.

Syntaxe:

```
modulate uneRéférence hue uneValeur saturation uneValeur2 brightness
uneValeur3
```

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

uneValeur

La teinte.

Classe: nombre réel ("real")

uneValeur2

La saturation.

Classe: nombre réel ("real")

uneValeur3

La brillance.

Classe: nombre réel ("real")

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:modulateimg1.gif"
set imageRef to the result
modulate imageRef hue 10.5 saturation 5.5 brightness 20.5
save imageRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:modulateimg2.gif"
close imageRef
end tell
```

Move

Déplace le ou les objets vers un nouvel emplacement.

Syntaxe:

```
move laRéférence to location leLieu
```

Paramètres:

laRéférence

Le ou les objets qu'il faut déplacer.

Classe: référence ("reference")

leLieu

Le nouvel emplacement pour le ou les objets.

Classe: référence ("reference")

Résultat: Classe: référence ("reference"). La référence à un ou plusieurs objets qui ont été déplacés.

Normalize

Normalise l'image.

Syntaxe:

normalize *uneRéférence*

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

Résultat:

Oilpaint

Donne un effet de peinture à l'huile à une image.

Syntaxe:

oilpaint *uneRéférence* using *leContraste*

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

leContraste

La valeur utilisée pour ajuster le contraste.

Classe: nombre entier ("integer")

Résultat:

Open

Ouvre un nouveau fichier d'image.

Syntaxe:

open *unFichier*

Paramètres:

unFichier

La spécification du fichier (FSSpec) qu'il faut ouvrir.

Classe: spécification de fichier ("file specification")

Résultat: Classe: nombre entier ("integer"). La référence à l'image.

Print

Imprime le ou les objets spécifiés.

Syntaxe:

print *uneRéférence*

Paramètres:

uneRéférence

La liste des objets qu'il faut imprimer.

Classe: référence ("reference")

Résultat:

Quit

Quitte une application.

Syntaxe:

```
quit  
[ saving sauverDocument ]
```

Paramètres:

sauverDocument

Spécifie s'il faut sauver les documents actuellement ouverts.

Classe: constante ("constant")

Valeur: yes/no/ask

Résultat:

Raise

Augmente la bordure d'une image pour donner un effet de 3D.

Syntaxe:

```
raise uneRéférence geometry uneValeur
```

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

uneValeur

La description géométrique de the edge.

Classe: chaîne de caractères ("string")

Valeur par défaut: "6x6+0+0"

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:raiseimg1.jpg"  
set imageRef to the result  
raise imageRef geometry "3x3+0+0"  
save imageRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:raiseimg2.gif"  
close imageRef  
end tell
```

Recolor

Change toutes les occurrences d'une couleur en une autre couleur.

Syntaxe:

```
recolor uneRéférence srcColor laCouleur1 destColor laCouleur2
```

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

laCouleur1

La couleur source.
Classe: couleur RGB ("RGB color")

laCouleur2

La couleur de destination.
Classe: couleur RGB ("RGB color")

Résultat:

Reduce Colors

Affecte le nombre de couleurs possibles pour une image (utilisé pour les formats tels que "GIF").

Syntaxe:

`reduce colors uneRéférence to leNombre`

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.
Classe: nombre entier ("integer")

leNombre

Le nombre de couleurs.
Classe: nombre entier ("integer")

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:reducecolorsimg1.gif"  
set imageRef to the result  
reduce colors imageRef to 16  
save imageRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:reducecolorsimg2.gif"  
close imageRef  
end tell
```

Reduce Noise

Réduit le "bruit" d'une image.

Syntaxe:

`reduce noise uneRéférence`

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.
Classe: nombre entier ("integer")

Résultat:

Reopen

Réactive une application déjà chargée. Quelques applications ouvre alors une nouvelle fenêtre sans titre si aucune fenêtre n'est déjà ouverte.

Syntaxe:

`reopen`

Paramètres:

Résultat:

Rotate

Donne un effet de rotation à une image.

Syntaxe:

`rotate uneRéférence using laRotation`

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

laRotation

La valeur de rotation.

Classe: nombre réel ("real")

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:rotateimg1.gif"  
  set imageRef to the result  
  rotate imageRef using 33  
  save imageRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:rotateimg2.gif"  
  close imageRef  
end tell
```

Run

Lancer une application. La plupart des applications ouvrent alors une fenêtre vide et sans titre.

Syntaxe:

`run`

Paramètres:

Résultat:

Save

Sauver une image ouverte.

Syntaxe:

`save uneRéférence`

`[to leFichier]`

`[as laClasse]`

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

leFichier

La spécification du fichier où doit être sauvée l'image.

Classe: spécification de fichier ("file specification")

laClasse

Le type de fichier du document dans lequel nous devons sauver les données.

Classe: classe ("class")

Résultat:

Scale

Modifie les proportions d'une image.

Syntaxe:

```
scale uneRéférence using uneValeur  
  [ sampling uneValeurBooléenne ]
```

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

uneValeur

La valeur de redimensionnement de l'image.

Classe: chaîne de caractères ("string")

uneValeurBooléenne

Utiliser un algorithme d'échantillonnage plutôt qu'une simple modification d'échelle.

Classe: valeur booléenne ("boolean")

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:scaleimg1.gif"  
set imageRef to the result  
scale imageRef using "50x50%"with sampling  
save imageRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:scaleimg2.gif"  
close imageRef  
end tell
```

Select

Faire une sélection.

Syntaxe:

```
select uneRéférence
```

Paramètres:

uneRéférence

L'objet qu'il faut sélectionner.

Classe: référence ("reference")

Résultat:

Shade

Donne un effet d'ombre à une image, en utilisant une source lumineuse distante.

Syntaxe:

shade *uneRéférence* azimuth *uneValeur* elevation *uneValeur2*

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

uneValeur

Classe: nombre réel ("real")

uneValeur2

Classe: nombre réel ("real")

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:shadeimg1.gif"  
set imageRef to the result  
shade imageRef azimuth 5 elevation 33  
save imageRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:shadeimg2.gif"  
close imageRef  
end tell
```

Sharpen

Augmente le contraste d'une image.

Syntaxe:

sharpen *uneRéférence* using *uneValeur*

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

uneValeur

Spécifie le facteur de contraste.

Classe: nombre réel ("real")

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:Sharpenimg1.gif"  
set imageRef to the result  
sharpen imageRef using 100  
save imageRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:Sharpenimg2.gif"
```

close imageRef
end tell

Shear

Donne un effet de distorsion à l'image.

Syntaxe:

shear *uneRéférence* x *uneValeur* y *uneValeur2*

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

uneValeur

La valeur de l'effet le long de l'axe x.

Classe: nombre réel ("real")

uneValeur2

La valeur de l'effet le long de l'axe y.

Classe: nombre réel ("real")

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:shearimg1.gif"  
set imageRef to the result  
shear imageRef x 33.5 y 33.5  
save imageRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:shearimg2.gif"  
close imageRef  
end tell
```

Solarize

Donne un effet de solarisation à l'image.

Syntaxe:

solarize *uneRéférence* using *uneValeur*

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

uneValeur

Spécifie le facteur de solarisation.

Classe: nombre réel ("real")

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:solarizeimg1.gif"  
set imageRef to the result  
solarize imageRef using 1.2  
save imageRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:solarizeimg2.gif"  
close imageRef
```

end tell

Suite Info

Récupère une information sur une ou plusieurs suite d' **events**. (optionnel)

Syntaxe:

```
suite info laClasse  
  [ in leFormat ]
```

Paramètres:

laClasse

La suite sur laquelle nous voulons récupérer une information.

leFormat

Le langage humain et le système de script utilisés pour retourner l'information.

Classe: 'intl'

Résultat: Classe: liste ("list") de type **suite info**. Un enregistrement contenant les suites et leur versions.

Swirl

Donne un effet de tourbillon à l'image.

Syntaxe:

```
swirl uneRéférence using uneValeur
```

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

uneValeur

Spécifie le facteur s.

Classe: nombre réel ("real")

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:swirling1.jpg"  
set imageRef to the result  
swirl imageRef using 10  
save imageRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:swirling2.jpg"  
close imageRef  
end tell
```

Tile

Pose une image sur une autre image (par exemple pour faire un fond).

Syntaxe:

```
tile uneRéférence onto uneRéférence2
```

Paramètres:

uneRéférence

L'image devant être posée.

Classe: nombre entier ("integer")

uneRéférence2

L'image de destination.

Classe: nombre entier ("integer")

Résultat:

```
tell application "ImageMagick/AE"  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:tileimg1.gif"  
set imageRef to the result  
open "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:tileimg2.gif"  
set backRef to the result  
  — créer une nouvelle image  
set newRef to (make new image using "300x250")  
  — affecter un thème graphique à la marge  
tile backRef onto newRef  
  — ajouter la photographie  
composite imageRef onto newRef at "+30+20"  
save newRef to "gwen:scripting:ImageMagick:Testfiles:tileimg3.jpg"  
close newRef  
close imageRef  
end tell
```

Trim

Trims background color from around une image.

Syntaxe:

trim *uneRéférence*

Paramètres:

uneRéférence

La référence à une image.

Classe: nombre entier ("integer")

Résultat: