

## Abs

La valeur **absolue** d'un nombre entier.

```
class of 25.2 -- "real"  
abs 25.2
```

**résultat:** 25

```
class of 25
```

**résultat:** "integer"

## AddResource

Ajouter une nouvelle ressource

```
set leChemin to choose file with prompt "Sélectionnez un fichier à ouvrir:" of type "rsrc"  
set resFichier to openResourceFile leChemin -- voir "openResourceFile"  
addResource resFichier of type "TEST" id 128 name "nièmeTest" data "Encore un test"  
closeResourceFile resFichier -- voir "closeResourceFile"
```

## ChangeFileOwner

Modifie la signature du créateur d'un fichier.

```
changeFileOwner (choose file) to "txt" -- signature de TeachText
```

## ChangeResource

Modifier une ressource.

```
set leChemin to choose file with prompt "Sélectionnez un fichier à ouvrir:" of type "rsrc"  
set resFichier to openResourceFile leChemin -- voir "openResourceFile"  
changeResource resFichier of type "TEST" id 128 data "donnée modifiée"  
closeResourceFile resFichier -- voir "closeResourceFile"
```

## ChangeStringResource

Modifier une ressource "STR " (string).

```
set leFichier to choose file  
set fichierRessource to openResourceFile leFichier -- voir "openResourceFile"  
changeStringResource fichierRessource id -16397 data "Nouveau texte"  
closeResourceFile fichierRessource -- voir "closeResourceFile"
```

## Choose New File

Choisir un nouveau fichier dans une liste. Cette commande ne crée rien, mais vous indique toutes les informations nécessaires à la création.

```
set x to choose new file default name "nouveau fichier" with prompt "choisir un nom" starting at "gwen:"
```

**résultat:** `{resource name:"nouveau fichier", replacing:false, folder returned:alias "gwen:"}`

**set x to** choose new file default name "nouveau fichier" with prompt "choisir un nom" starting at "gwen:"

**set leChemin to** ((folder returned of x) as text) & resource name of x

```
try -- voir "try"  
  createFile resource name of x in folder returned of x -- voir "createFile"  
  set numFichier to openFile leChemin -- voir "openFile"  
  writeString numFichier text "Bonjour, les scripteurs !" -- voir "writeString"  
  closeFile numFichier -- voir "closeFile"  
on error msg  
  display dialog msg  
  try  
    closeFile numFichier  
  on error  
  end try  
end try
```

## Choose Several Files

Choisir plusieurs fichiers dans une liste.

choose several files with prompt "Choisir des fichiers" of type {"GIF"} starting at "gwen:"

**résultat:** `{alias "gwen:mailpage.gif", alias "gwen:modalimg1.gif"}`

## Choose Several Folders

Choisir plusieurs dossiers dans une liste.

**set x to** choose several folders with prompt "Choisir les dossiers" starting at "gwen:finder images:"

**résultat:** `{alias "gwen:finder images:nouveau:", alias "gwen:finder images:illustrations:"}`

```
set saveFolder to get default folder -- voir "get default folder"  
set default folder (path to preferences) -- voir "set default folder"  
choose several folders  
set default folder saveFolder
```

## CloseFile

Fermer un fichier texte ouvert.

**set x to** choose new file default name "nouveau fichier" with prompt "choisir un nom" starting at "gwen:" -- voir "choose new file"

**set leChemin to** ((folder returned of x) as text) & resource name of x

```

try -- voir "try"
  createFile resource name of x in folder returned of x -- voir "createFile"
  set numFichier to openFile leChemin -- voir "openFile"
  writeString numFichier text "Bonjour, les scripteurs !" -- voir "writeString"
  closeFile numFichier
on error msg
  display dialog msg
  try
    closeFile numFichier
  on error
  end try
end try

```

## CloseResourceFile

Fermer un fichier de ressource.

```

set leFichier to choose file -- voir "choose file"

set numLeFichier to openResourceFile leFichier for reading -- voir "openResourceFile"
try -- voir "try"
  --instructions
  closeResourceFile numLeFichier
on error
  closeResourceFile numLeFichier
end try

```

## Count1Resources

Compter les ressources d'un type désigné dans le fichier de ressources courant.

```

set leFichier to choose file
set fichierRessource to openResourceFile leFichier -- voir "openResourceFile"
set nombreRessources to count1Resources fichierRessource of type "PICT"
closeResourceFile fichierRessource -- voir "closeResourceFile"

```

nombreRessources

**résultat:** 71

## Count1ResourceTypes

Compter le nombre total de types de ressources dans le fichier de ressources courant.

```

set leFichier to choose file
set fichierRessource to openResourceFile leFichier -- voir "openResourceFile"
set nombreTypesRessources to count1ResourceTypes fichierRessource
closeResourceFile fichierRessource -- voir "closeResourceFile"

```

nombreTypesRessources

**résultat:** 15

### CountResources

Compter les ressources d'un type désigné.

```
set leFichier to choose file
set fichierRessource to openResourceFile leFichier -- voir "openResourceFile"
set nombreRessources to countResources fichierRessource of type "PICT"
closeResourceFile fichierRessource -- voir "closeResourceFile"
```

nombreRessources

**résultat:** 114

### CountResourceTypes

Compter le nombre total de types de ressources dans un fichier de ressources ouvert.

```
set leFichier to choose file
set fichierRessource to openResourceFile leFichier -- voir "openResourceFile"
set nombreTypesRessources to countResourceTypes fichierRessource
closeResourceFile fichierRessource -- voir "closeResourceFile"
```

nombreTypesRessources

**résultat:** 303

### CreateFile

Créer un nouveau fichier de type texte.

```
set x to choose new file default name "nouveau fichier" with prompt "choisir un nom" starting at
"gwen:" -- voir "choose new file"; x = {resource name:"nouveau fichier", replacing:false, folder
returned:alias "gwen:" }
set leChemin to ((folder returned of x) as text) & resource name of x
try -- voir "try"
createFile resource name of x in folder returned of x
set numFichier to openFile leChemin -- voir "openFile"
writeString numFichier text "Bonjour, les scripteurs !" -- voir "writeString"
closeFile numFichier -- voir "closeFile"
on error msg
display dialog msg
try
closeFile numFichier
on error
end try
end try
```

### CreateFolder

Créer un nouveau dossier.

```
createFolder "nouveau dossier" in "gwen:finder images:"
```

### CreateResourceFile

Créer un nouveau fichier de ressources.

```
set nouveauFichier to →  
choose new file with prompt "Choisissez un nom de fichier:" --voir "choose new file"
```

```
createResourceFile (resource name of nouveauFichier) →  
in (folder returned of nouveauFichier) →  
owner "RSED" -- signature de l'application ResEdit
```

### DeleteFile

Détruire un fichier.

```
deleteFile alias "gwen:finder images:nouveau fichier"
```

### Difference Of

Joindre deux listes ensemble et retourner la différence entre ces deux listes, c'est-à-dire les éléments non communs aux deux listes.

```
set laDifference to difference of {1, 5, 10, "c'est un test", 4} and {4, 2, "c'est", "c'est un test", 1}
```

**résultat:** {"c'est", 2, 5, 10}

### ExchangeFile

Echanger les contenus de deux fichiers.

```
exchangeFile alias "gwen:testLNS:text1" with alias "gwen:testLNS:text2"
```

### Extract Items From

Extraire les éléments d'un ou de plusieurs types d'une liste.

```
set lesNombres to extract items from {1, "ho", 2, "C'est"} of type integer
```

**résultat:** {1, 2}

### Find Application

Chercher une application par sa signature.

**set x to** find application "c2gf" on "gwen:"

**résultat:** *file "gwen:Applications:Télécommunications:Internet:internet softs:images:clip2gif 0.7.2:clip2gif"*

### **Get Current Process**

Retourne le nom de la tâche courante.

**set x to** get current process  
x

**résultat:** *"Éditeur de scripts"*

### **Get Default Folder**

Prendre la référence du dossier par défaut utilisé, par exemple, par les commandes "Choose File" et "Choose Folder".

**set x to** get default folder  
x

**résultat:** *alias "gwen:finder images:"*

**set saveFolder to** get default folder  
set default folder (path to preferences) -- voir "*set default folder*"  
choose several folders -- voir "*choose several folders*"  
set default folder saveFolder

### **Get Foreground Process**

Retourne le nom de l'application active de premier plan.

get foreground process

**résultat:** *"Script Editor"*

### **Get Gestalt**

Obtenir une valeur Gestalt.

Taille physique de la RAM:

**set x to** get gestalt "ram "

**résultat:** *167772160*

La version du gestionnaire de script:

**set x to** get gestalt "scri"

**résultat:** 2144

Vérifier la présence de "Speech Mgr":

**property** gestaltSpeechAttr : "ttsc"

**property** gestaltSpeechMgrPresent : 0

**if** get gestalt gestaltSpeechAttr bit gestaltSpeechMgrPresent **then**

display dialog "\"Speech Mgr\" est présent"

**else**

display dialog "\"Speech Mgr\" est absent"

**end if**

### Get Network State

Retourne le statut d'AppleTalk.

get network state

**résultat:** *network inactive*

get network state

**résultat:** *network active*

### Get Process

Retourne une information sur une application active.

get process "hypercard"

**résultat:** {resName:"HyperCard", process number:application "HyperCard", application type:"APPL", signature:"WILD", partition size:2576384, free memory:974268, launch date:date "Dimanche 20 Juillet 1997 9:38:43", active time:561772, application file:file "GWEN:scripting:HC:hc 2.3.5:HyperCard", deskDccessory:false, multiLaunch:true, needSuspendResume:true, canBackground:true, activateOnForegroundSwitch:true, onlyBackground:false, getFrontClicks:false, getApplicationDiedEvents:false, compatible32Bit:true, highLevelEventAware:true, localAndRemoteEvents:true, stationeryAware:false, useTextEditServices:false, launcher:"Finder"}

### Get Zone

Retourne le nom de la zone AppleTalk courante.

get zone

**résultat:** *""*

### Get1IndexedResource

Trouve et lit une ressource par son numéro d'index dans le fichier de

ressources courant.

```
set leChemin to choose file with prompt "Sélectionnez un fichier à ouvrir:" of type "rsrc"
set resFichier to openResourceFile leChemin for reading -- voir "openResourceFile"
set nombreRessources to count1Resources resFichier of type "PICT"
set lesImages to {}
repeat with i from 1 to nombreRessources
  set lesImages to lesImages & {get1IndexedResource resFichier of type "PICT" index i}
end repeat
closeResourceFile resFichier -- voir "closeResourceFile"
```

lesImages

**résultat:** `{{class:resource, resType:"PICT", resID:17002, resName:"", resData:«data  
****09CC  
0000000000100049001102FF0C00FFFFFFFFF00000000000000000000000000490000001  
00000000000000001E0001000A0000000000100049009980....C333300009999  
0000000000077770000000000000055550000....9D0F9FBF9D0F9FBF9D0F9FBF9D0FE  
FB03FFF5F5AC1C03F5F5FFA5F9FAF9A5F9FAF....9FBF9D0F9FB05D0D0FFF5F5F60901  
F5F5BCFF02F5F55602B7F504B8F500FF00FF», resPurgeable:false, resPreload:false,  
resProtected:false, resLocked:false, resSystemHeap:false}}`

### Get1IndexedResourceType

Retourner le type d'une ressource du fichier de ressources courant en prenant son numéro d'index.

```
set leChemin to choose file with prompt "Sélectionnez un fichier à ouvrir:" of type "rsrc"
set resFichier to openResourceFile leChemin for reading -- voir "openResourceFile"
set lesTypes to {}
repeat with i from 1 to count1ResourceTypes resFichier -- voir "count1ResourceTypes"
  set lesTypes to lesTypes & {get1IndexedResourceType resFichier index i}
end repeat
closeResourceFile resFichier -- voir "closeResourceFile"
```

lesTypes

**résultat:** `{"PICT", "STR#", "TEXT"}`

### Get1Resource

Lire une ressource dans un fichier de ressource courant.

```
set leChemin to choose file with prompt "Sélectionnez un fichier à ouvrir:" of type "rsrc"
set resFichier to openResourceFile leChemin for reading -- voir "openResourceFile"
set uneDonnee to get1Resource resFichier of type "PICT" id 17002
closeResourceFile resFichier -- voir "closeResourceFile"
```

uneDonnee

**résultat:** `{class:resource, resType:"PICT", resID:17002, resName:"", resData:«data  
****09CC00  
00000000100049001102FF0C00FFFFFFFFF00000000000000000000000000490000001000`



```

****09CC0000000000100049.....490099804A0000000000100
0490000000000000.....000FFFF3333CCCC0000FFFF3.....5550000
0.....C03F5F5FFFBF9D0F9FBF9D0F9FBF9D0F9FBF9D0F9FB05D0D0
FFF5F5F60901F5F5BCFF02F5F55602B7F504B8F500FF00F
F», resPurgeable:false, resPreload:false, resProtected:false, resLocked:false,
resSystemHeap:false}, {class:resource, resType:"PICT", resID:17002, resName:"", resData:«data
****09CC000000000010.....000000FFFFCCCF.....0CCCCCCCC3
3330000CCCCCCCC00000000CCCC9999FFFF0000CCCC9999CCCC
0000CCCC999999990000CC.....FFF000099999999C.....DDDDDDDD
DDDD.....777777777777.....F97AF9F7F.....FFBF9D0F9FBF9D0F9
FBF.....5F55602B7F504B8F500FF00FF», resPurgeable:false, resPreload:false,
resProtected:false, resLocked:false, resSystemHeap:false}, {class:resource, resType:"PICT",
resID:128, resName:"", resData:«data
****02CB00000000002800DF1101A101F2001638424.....CFD000
6EA00000CFD0006EA00000CFD0006EA00000CFD0006EA00000CF
D0006EA00000CFD0006EA00003FFD0002E50002E50002E500F
F», resPurgeable:false, resPreload:false, resProtected:false, resLocked:false,
resSystemHeap:false},
{class:resource, resType:"PICT", resID:129, resName:"", resData:«data
****02CB00000000002800DF1101A101F200163842
494D000000000000002800DF4772897068AF626A010
00A000000000.....00600C0C0207080.....00003FFD0002E5000
2E50002E500FF», resPurgeable:false, resPreload:false, resProtected:false, resLocked:false,
resSystemHeap:false}, {class:resource, resType:"PICT",
resID:130, resName:"", resData:«data
****0094FFFFFFFFF002E00D8001102.....00D80000002E000000.....000A0
1000000.....0002A210B4170706C655363726970740000A0009
700FF», resPurgeable:false, resPreload:false, resProtected:false, resLocked:false,
resSystemHeap:false}, {class:resource, resType:"PICT", resID:131
, resName:"", resData:«data
****0094FFFFFFFFF002E00D80011.....0022F380F3800000002C0
00B0010085.....6C655363726970740000A0009700FF»,
resPurgeable:false, resPreload:false, resProtected:false, resLocked:false, resSystemHeap:false},
{class:resource, resType:"PICT", resID:-20888, resName:"",
resData:«data ****0F2A000000000019013D001102.....FF7FFF009
8.....00000003833B1C00 ...trop long pour continuer....

```

## GetIndexedResourceType

Retourne le type d'une ressource en prenant son numéro d'index.

```

set leChemin to choose file with prompt "Sélectionnez un fichier à ouvrir:" of type "rsrc"
set resFichier to openResourceFile leChemin for reading -- voir "openResourceFile"
set nombreRessources to count1Resources resFichier of type "PICT" -- voir "count1Resources"
set lesImages to {}
repeat with i from 1 to nombreRessources
  set lesImages to lesImages & ↵
  {get1IndexedResource resFichier of type "PICT" index i} -voir "get1IndexedResource"
end repeat
closeResourceFile resFichier -- voir "closeResourceFile"

```

lesImages

**résultat:** {{class:resource, resType:"PICT", resID:17002, resName:"", resData:«data  
\*\*\*\*09CC0000000000100049001102FF0C00FFFFFFFFF0000000000000000

```
01E000100...etc...etc...0FFFF666699990000FFFF666666660000FFFF666633330000F
5000...etc...etc...77777777000055555555...etc...etc...FB0901F5F5BCFF02F5F5561
B02F5F5FFF9FBF9D0F9FBF9D0F9FBF9D0F9FBF9D0...etc...etc...6F9A5F956FDA503FFF5F5FF
1B02F5F5FFF9D0F9FAF9...etc...etc...FBF9D0F9FBF9D0F9FBF9D0F9FB05D0D0FFF5F5F60901
F5F5BCFF02F5F55602B7F504B8F500FF00FF», resPurgeable:false, resPreload:false,
resProtected:false, resLocked:false, resSystemHeap:false}}
```

## GetIndexedStringResource

Lire une ressource texte indexée ('STR#').

```
set leChemin to choose file with prompt "Sélectionnez un fichier à ouvrir:" of type "rsrc"
set resFichier to openResourceFile leChemin for reading -- voir "openResourceFile"
set uneDonnee to getIndexedStringResource id 1000 index 2
closeResourceFile resFichier -- voir "closeResourceFile"
```

uneDonnee

**résultat:** "rectangle"

## GetPPPServer

Retourne le nom du serveur •GPPP,PPP• courant.

```
getPPPServer
```

**résultat:** "calvacom.fr"

## GetResource

Lire une ressource.

```
set leChemin to choose file with prompt "Sélectionnez un fichier à ouvrir:" of type "rsrc"
set resFichier to openResourceFile leChemin for reading -- voir "openResourceFile"
set uneDonnee to getResource of type "PICT" id 128
closeResourceFile resFichier -- voir "closeResourceFile"
```

uneDonnee

**résultat:** "{class:resource, resType:"PICT", resID:128, resName:"", resData:«data  
\*\*\*\*02CB0000000002800DF1101A101F200163842494D00000....010038E7000501  
0070E700050100C0E700....0C38F0787BC001878187001860639EF3C3DFE  
0606181C030FFE0201FD8113830181C400201830300302080871....06080C1  
D1B0C0187878181C1C04383818000787838080....06EA00000CFD0006EA0000  
0CFD....E50002E50002E500FF», resPurgeable:false, resPreload:false, resProtected:false,  
resLocked:false, resSystemHeap:false}

## GetStringResource

Lire une ressource texte de type 'STR '.

Copyright © 1995

"Mark Aldritt" & "Late Night Software" Ltd.

Tous droits réservés

Ce script affiche le nom de l'imprimante courante

```
on GetPrinter()
```

```
-- Accéder à la ressource 'STR ' -8192 dans le fichier Système pour trouver le nom de l'imprimante courante.
```

```
-- extension
```

```
return getStringResource 0 id -8192
```

```
end GetPrinter
```

```
display dialog "L'imprimante actuellement sélectionnées est "" & GetPrinter() & """ buttons {"OK"}  
default button "OK"
```

Un autre exemple:

```
set leChemin to choose file with prompt "Sélectionnez un fichier à ouvrir:" of type "rsrc"
```

```
set resFichier to openResourceFile leChemin for reading -- voir "openResourceFile"
```

```
set uneDonnee to getStringResource id -16397
```

```
closeResourceFile resFichier -- voir "closeResourceFile"
```

```
uneDonnee
```

**résultat:** *"This is a project made with the Serf Hyper-Rapid Development Environment."*

*Information about Serf is available at:*

*<http://www.best.com/~serf/>*

## **GetUnique1ResourceID**

Retourne un numéro d'ID unique pour le fichier de ressource courant.

```
set leChemin to choose file with prompt "Sélectionnez un fichier à ouvrir:" of type "rsrc"
```

```
set resFichier to openResourceFile leChemin for writing -- voir "openResourceFile"
```

```
set nouveauResID to 0
```

```
repeat while nouveauResID is less than 128
```

```
  set nouveauResID to getUnique1ResourceID resFichier of type "TEST"
```

```
end repeat
```

```
addResource resFichier of type "TEST" id nouveauResID data "Le test" -- voir "addResource"
```

```
closeResourceFile resFichier -- voir "closeResourceFile"
```

## **GetUniqueResourceID**

Retourne le numéro unique d'identification ID d'une ressource.

```
set leChemin to choose file with prompt "Sélectionnez un fichier à ouvrir:" of type "rsrc"
```

```
set resFichier to openResourceFile leChemin for writing -- voir "openResourceFile"
```

```
set nouveauResID to 0
```

```
repeat while nouveauResID is less than 128
```

```
  set nouveauResID to getUniqueResourceID resFichier of type "TEST"
```

```
end repeat
```

```
addResource resFichier of type "TEST" id nouveauResID data "Un autre test"
```

```
closeResourceFile resFichier -- voir "closeResourceFile"
```

## Intersection Of

Joindre deux listes ensemble et retourner leur intersection, c'est-à-dire les éléments communs aux deux listes.

```
set uneIntersection to intersection of {1, 5, 10, "c'est un test", 4} and {4, 2, "c'est", "c'est un test", 1}
```

**résultat:** *{"c'est un test", 1, 4}*

## LengthenFile

Affecter une longueur désirée à un fichier ouvert.

Cet exemple consiste à vider un fichier, de type Texte, de son contenu:

```
set leChemin to choose file with prompt "Sélectionnez un fichier à ouvrir:" of type "TEXT"
set refNombre to openFile leChemin for writing
lengthenFile refNombre length 0
closeFile refNombre
```

## List Network Names

Liste des éléments d'un réseau AppleTalk (les noms NBP).

```
list network names
```

**résultat:** *{{class:network name, atObject:"marx", atType:"AFPServer", atZone:""}, {class:network name, atObject:"marx", atType:"ARA - Client-Only", atZone:""}, {class:network name, atObject:"marx", atType:" Power Macintosh", atZone:""}, {class:network name, atObject:"marx", atType:"Workstation", atZone:""}}*

## List Processes

Retourne la liste des applications actuellement actives.

```
list processes
```

**résultat:** *{"Finder", "HyperCard", "Script Editor", "Scrapbook"}*

## List Screens

Retourne une liste d'informations sur les écrans disponibles.

```
list screens
```

**résultat:** *{{class:screen information, main screen:true, bit depth:8, bounds:{0, 0, 640, 480}}}*

## List Zones

Retourne tous les noms de zones d'un réseau AppleTalk.

list zones

**résultat:** {}

### List1Resources

Lit toutes les ressource d'un type donné dans un fichier de ressource.

```
set laListe to {}
set leFichier to choose file -- voir "choose file"

set numLeFichier to openResourceFile leFichier for reading -- voir "openResourceFile"
try -- voir "try"
  set laListe to list1Resources numLeFichier of type "MBAR"
  closeResourceFile numLeFichier --voir "closeResourceFile"
on error
  closeResourceFile numLeFichier
end try
```

laListe

**résultat:** *{{class:resource, resType:"MBAR", resID:128, resName:"", resData:«data \*\*\*0003008000810082», resPurgeable:false, resPreload:false, resProtected:false, resLocked:false, resSystemHeap:false}}*

### List1ResourceTypes

Retourne une liste des types de ressources du fichier de ressources courant.

```
set laListe to {}
set leFichier to choose file -- voir "choose file"

set numLeFichier to openResourceFile leFichier for reading -- voir "openResourceFile"
try -- voir "try"
  set laListe to list1ResourceTypes numLeFichier
  closeResourceFile numLeFichier --voir "closeResourceFile"
on error
  closeResourceFile numLeFichier
end try
```

laListe

**résultat:** *{"loc#", "ftp#", "LDEF", "STR ", "STR#", "TMPL", "DITL", "cicn", "FREF", "hdlg", "BNDL", "mosa", "wdgt", "PREC", "icl4", "icl8", "ICN#", "ics#", "ics4", "ics8", "ALRT", "tbar", "intv", "seqI", "hfdR", "hmnu", "MBAR", "MENU", "CNTL", "CODE", "SIZE", "cfrg", "vers", "itI#", "prec"}*

### ListPPPServers

Retourne les noms des serveurs •GPPP,PPP• définis dans Config PPP.

listPPPServers

**résultat:** {"calvacom.fr", "gld", "Gwen"}

## ListResources

Lit toute ressource d'un type donné.

```
set laListe to {}
set leFichier to choose file -- voir "choose file"

set numLeFichier to openResourceFile leFichier for reading -- voir "openResourceFile"
try -- voir "try"
  set laListe to listResources numLeFichier of type "fREF"
  closeResourceFile numLeFichier --voir "closeResourceFile"
on error
  closeResourceFile numLeFichier
end try
```

laListe

**résultat:** {{class:resource, resType:"fREF", resID:128, resName:"", resData:«data \*\*\*\*4150504C000000», resPurgeable:false, resPreload:false, resProtected:false, resLocked:false, resSystemHeap:false}, {class:resource, resType:"fREF", resID:129, resName:"", resData:«data \*\*\*\*4150504C000000», resPurgeable:false, resPreload:false, resProtected:false, resLocked:false, resSystemHeap:false}, {class:resource, resType:"fREF", resID:130, resName:"", resData:«data \*\*\*\*2A2A2A000100», resPurgeable:false, resPreload:false, resProtected:false, resLocked:false, resSystemHeap:false}, {class:resource, resType:"fREF", resID:131, resName:"", resData:«data \*\*\*\*666F6C64000200», resPurgeable:false, resPreload:false, resProtected:false, resLocked:false, resSystemHeap:false}, {class:resource, resType:"fREF", resID:132, resName:"", resData:«data \*\*\*\*6469736B000300», resPurgeable:false, resPreload:false, resProtected:false, resLocked:false, resSystemHeap:false}}

## ListResourceTypes

Retourne une liste des types des ressources de tous les fichiers de ressources ouverts.

```
set laListe to {}
set leFichier to choose file -- voir "choose file"

set numLeFichier to openResourceFile leFichier for reading -- voir "openResourceFile"
try -- voir "try"
  --instructions
  set laListe to listResourceTypes numLeFichier
  closeResourceFile numLeFichier --voir "closeResourceFile"
on error
  closeResourceFile numLeFichier
end try
```

laListe

**résultat:** {"loc#", "ftp#", "LDEF", "STR ", "STR#", "TMPL", "DITL", "cicn", "FREF", "hdlg", "BNDL", "mosa", "wdgt", "PREC", "icl4", "icl8", "ICN#", "ics#", "ics4", "ics8", "ALRT", "tbar",

"intv", "seq1", "hfdR", "hmnu", "MBAR", "MENU", "CNTL", "CODE", "SIZE", "cfrg", "vers",  
"it#", "prec", "DATA", "ZERO", "DREL", "TMP#", "Stl#", "Keyf", "SIZE", "HFdR", "CODE",  
"dctb", "SICN", "pltt", "aplt", "bNDL", "fREF", "styl", "bnDL", "finf", "REXP", "SCSz", "NOTI",  
"TEXT", "ToyS", "CMNU", "mctb", "ICON", "DEI ", "PICT", "open", "kind", "acur", "CURS",  
"DLOG", "alrx", "RLIS", "aedt", "errs", "Lang", "WITL", "WIND", "hVew", "ftag", "accl", "clut",  
"zsyR", "nvlc", "MACS", "cpud", "mnrM", "mlrm", "itl4", "itlm", "nvrs", "tdat", "frg#", "tbdF",  
"sfs#", "sfn#", "sfe#", "pref", "crsr", "dfbt", "icns", "icm8", "icm4", "icm#", "lgri", "isrv",  
"osl ", "pnll", "KSWP", "ADBS", "pthg", "gcko", "nitt", "citt", "epch", "cmu!", "pg&e", "dcrd",  
"drsc", "edid", "tovr", "tinf", "dovr", "hqda", "tdig", "ppct", "bstr", "htab", "scal", "dcod",  
"code", "i2c ", "gnth", "nsnd", "adio", "clock", "nift", "nsrd", "SERD", "ROv#", "scod", "lmem",  
"MDRW", "MPNT", "MACA", "p2u#", "ppci", "nrt#", "nfd#", "fld#", "fomp", "cdek", "cdci",  
"uchr", "utos", "ufqc", "ufrm", "utom", "tprp", "tnam", "thdr", "uhdr", "uesd", "ufrs", "slut",  
"dimg", "MBDF", "MDEF", "FKEY", "gnxt", "cfrf", "fovr", "ncmp", "dmfd", "stty", "ptch", "expt",  
"ndrv", "gdef", "gmra", "ntrb", "nlib", "dem ", "bdf", "bfim", "bmgr", "qtcM", "gpch", "onot",  
"gtbl", "gusd", "gbly", "dbag", "lodr", "cctb", "wctb", "dlgx", "wart", "otlm", "otdr", "lmgR",  
"iopc", "drvR", "atlk", "AINI", "vm ", "vdpm", "vdig", "tokn", "thn#", "snth", "shal", "pslt",  
"prob", "ltlk", "kcs4", "KCAP", "itlk", "INIT", "flst", "enet", "ecfg", "ecf2", "dspf", "card",  
"bpch", "WDEF", "TWIT", "thng", "snd ", "sift", "sfvr", "ROvr", "rgb ", "resf", "RECT", "PTCH",  
"ptbl", "proc", "ppt#", "ppat", "PAT#", "PAT ", "PACK", "mstr", "mst#", "mitq", "mcky",  
"lstr", "KMAP", "kcs#", "KCHR", "itlc", "itlb", "itl2", "itl1", "itl0", "INTL", "indl", "gnld",  
"GDEF", "FRSV", "fmap", "DSAT", "DRVR", "dcmp", "dbex", "ctb ", "cmtb", "CDEF", "bst#",  
"boot", "pixs", "pmap", "rtt#", "wedg", "picb", "ppcc", "sfnt", "FOND", "NFNT", "ndmc", "krnl",  
"btbl", "ñtbl", "uprp", "prof", "audt", "trsl", "vfnt", "itl5", "alis", "dtvs", "lwrs", "movp",  
"fwst", "kwst", "Zn&T", "ckid", "kvst", "Zn&S", "ictb", "iemt", "iSNP", "ksel", "ldes", "xsig",  
"dfa ", "lhdr", "lnam", "ubrK", "ucol", "lmap"}"

## LNS Choose Folder

Choisir un dossier dans une liste.

LNS choose folder

**résultat:** *alias "gwen:finder images:elem:"*

LNS choose folder with prompt →

"Sélectionnez un dossier de sauvegarde,svp" starting at (path to desktop folder)

**résultat:** *alias "gwen:Applications:"*

## Make File Invisible

Rendre un fichier invisible.

make file invisible alias "gwen:testLNS:text1"

## Make File Visible

Rendre visible un fichier invisible.

make file visible alias "gwen:testLNS:text1"

## MoveFile

Déplacer un fichier d'un dossier à un autre.

```
moveFile (alias "gwen:testLNS:text1") to (alias "gwen:")
```

Voir "choose file" et "LNS choose folder" pour ce deuxième exemple:

```
moveFile (choose file) to (LNS choose folder)
```

## OpenFile

Ouvrir un fichier texte.

```
set x to choose new file default name "nouveau fichier" with prompt "choisir un nom" starting at "gwen:" -- voir "choose new file"
```

```
set leChemin to ((folder returned of x) as text) & resource name of x
```

```
try -- voir "try"
```

```
createFile resource name of x in folder returned of x -- voir "createFile"
```

```
set numFichier to openFile leChemin
```

```
writeString numFichier text "Bonjour, les scripteurs !" -- voir "writeString"
```

```
closeFile numFichier -- voir "closeFile"
```

```
on error msg
```

```
display dialog msg
```

```
try
```

```
closeFile numFichier
```

```
on error
```

```
end try
```

```
end try
```

## OpenResourceFile

Ouvrir un fichier de ressource et en faire le fichier de ressource courant.

```
set leFichier to choose file -- voir "choose file"
```

```
set numLeFichier to openResourceFile leFichier for reading
```

```
try -- voir "try"
```

```
--instructions
```

```
closeResourceFile numLeFichier --voir "closeResourceFile"
```

```
on error
```

```
closeResourceFile numLeFichier
```

```
end try
```

## PositionFile

Modifier la position d'un fichier.

```
set leChemin to choose file with prompt "Sélectionnez un fichier à ouvrir:" of type "TEXT"
```

```
set refNombre to openFile leChemin for writing
```

```
set laFin to getFileLength refNombre
```

```
positionFile refNombre at laFin
```

```
closeFile refNombre
```

laFin

**résultat:** 2590

### **PPPopened**

Vérifier le statut du lien MacPPP.

PPPopened

**résultat:** *false*

### **ReadLine**

Lit une ligne de texte dans un fichier ouvert.

```
set leFichier to choose file -- voir "choose file"
```

```
set numLeFichier to openFile leFichier for reading -- voir "openFile"
```

```
try -- voir Try
```

```
  set leTexte to readLine numLeFichier maximum length 20
```

```
  closeFile numLeFichier -- voir "closeFile"
```

```
on error
```

```
  closeResourceFile numLeFichier
```

```
end try
```

leTexte

**résultat:** *"Tout Apple Event pos"*

### **RemoveResource**

Détruire une ressource.

```
set leChemin to choose file with prompt "Sélectionnez un fichier à ouvrir:" of type "rsrc"
```

```
set resFichier to openResourceFile leChemin -- voir "openResourceFile"
```

```
removeResource resFichier of type "TEST" id 2558
```

```
closeResourceFile resFichier -- voir "closeResourceFile"
```

### **RenameFile**

Modifier le nom d'un fichier.

```
renameFile (alias "gwen:testLNS:text1") to "TestOK"
```

### **Set Default Folder**

Affecter un volume et un dossier par défaut pour un usage éventuel avec les commandes "Choose File" et "Choose Folder".

```
set saveFolder to get default folder -- voir "get default folder"
```

```
set default folder (path to preferences)
```

```
choose several folders -- voir "choose several folders"
```

set default folder saveFolder

## Shutdown

Eteindre l'ordinateur courant.

```
set result to display dialog –
  "Voulez-vous réellement éteindre votre ordinateur maintenant ?" buttons {"Eteindre",
  "Redémarrer", "Annuler"} –
  default button "Annuler" with icon 2
if button returned of result = "Eteindre" then
  shutdown
else if button returned of result = "Redémarrer" then
  shutdownwith rest
end if
```

## Union Of

Joindre deux listes ensemble puis retourner leur réunion, sans redondance des éléments identiques.

```
set x to {1, 2, 3, "Albert"}
set y to {1, 4, 3, "albert"}
union of x and y with ignoring case
```

**résultat:** {"Albert", 1, 2, 3, 4}

```
set x to {1, 2, 3, "Albert"}
set y to {1, 4, 3, "albert"}
union of x and y without ignoring case
```

**résultat:** {"Albert", "albert", 1, 2, 3, 4}

## WriteLine

Ecrire une ligne de texte dans un fichier ouvert.

```
set laListe to {"zaza", "Gertrude", "Albert"}
```

```
set x to choose new file default name "nouveau fichier" with prompt "choisir un nom" starting at
"gwen:" -- voir "choose new file"
```

```
set leChemin to ((folder returned of x) as text) & resource name of x
```

```
try -- voir "try"
  createFile resource name of x in folder returned of x -- voir "createFile"
  set numFichier to openFile leChemin -- voir "openFile"
  repeat with i in laListe
    writeLine numFichier text (as text)
  end repeat
  closeFile numFichier -- voir "closeFile"
on error msg
  display dialog msg
try
  closeFile numFichier
on error
end try
```

**end try**

## **WriteString**

Ecrire du texte dans un fichier ouvert.

**set x to** choose new file default name "nouveau fichier" with prompt "choisir un nom" starting at "gwen:" -- voir "*choose new file*"

**set leChemin to** ((folder returned **of** x) **as** text) & resource name **of** x

**try** -- voir "*try*"

createFile resource name **of** x in folder returned **of** x -- voir "*createFile*"

**set** numFichier **to** openFile leChemin -- voir "*openFile*"

writeString numFichier text "Bonjour, les scripteurs !"

closeFile numFichier -- voir "*closeFile*"

**on error** msg

display dialog msg

**try**

closeFile numFichier

**on error**

**end try**

**end try**