

Introduction

"Jean-François Pautext" nous gratifie de plusieurs osaxen (ou compléments de pilotage).

Syntaxe:

Paramètres:

Résultat:

Display Pict

Affiche une image dans une fenêtre.

Syntaxe:

Display pict *lesDonnees*

[window hight *unNombre*]

[window width *unNombre2*]

[window location *uneListe*]

[close *uneFenêtre*]

Paramètres:

lesDonnees

L'image qu'il faut dessiner dans la fenêtre.

Classe: 'data'

unNombre

La hauteur de la fenêtre.

Classe: nombre entier ("integer")

unNombre2

La largeur de la fenêtre.

Classe: nombre entier ("integer")

uneListe

La position de la fenêtre à l'écran.

Classe: liste ("list") de nombres entiers ("integer")

uneFenêtre

Fermer la fenêtre et quitter l'application.

Classe: "window"

Résultat:

Display Text

Afficher des données dans une fenêtre.

Syntaxe:

Display text *lesDonnees*

[font *unTexte*]

[size *unNombre*]

[window hight *unNombre2*]

[window width *unNombre3*]

[window location *uneListe*]

[close *uneFenêtre*]

Paramètres:

lesDonnees

Le texte qu'il faut afficher dans une fenêtre.

Classe: 'data'

unTexte

Le nom de la police de caractères qu'il faut utiliser.

Classe: chaîne de caractères ("string")

unNombre

La taille du texte qu'il faut afficher.

Classe: nombre entier ("integer")

unNombre2

La hauteur de la fenêtre.

Classe: nombre entier ("integer")

unNombre3

La largeur de la fenêtre.

Classe: nombre entier ("integer")

uneListe

La position de la fenêtre selon les coordonnées de l'écran {x,y}.

Classe: liste ("list") de nombres entiers ("integer")

uneFenêtre

Fermer la fenêtre et quitter l'application.

Classe: "window"

Résultat:

Afficher la date et l'heure:

set x to (current date) **as** text

Display text x font "helvetica" size 18 window hight 50 window width 150

Find Application

Cherche une application par son nom dans un disque local (1 réponse par défaut).

Syntaxe:

find application

[*uneChaine*]

[name *uneChaine2*]

[fullname *unTexte*]

[not contain *unTexte2*]

[reply *uneReponse*]

[in disk *unDisque*]

[of creator *unCreateur*]

[minimum size *unNombre*]

[maximum size *unNombre2*]

[minimum bytes *unNombre3*]

[maximum bytes *unNombre4*]

Paramètres:

uneChaine

Le nom de l'application qu'il faut chercher.

Classe: chaîne de caractères ("string")/chaîne numérique ("number")

uneChaine2

Le nom de l'application contenant ce texte.

Classe: chaîne de caractères ("string")/chaîne numérique ("number")

unTexte

Le nom exact de l'application qu'il faut chercher.

Classe: chaîne de caractères ("string")

unTexte2

Le texte parcouru ne contient pas ce texte.

Classe: chaîne de caractères ("string")

uneReponse

Nombre de réponses, en liste.

Classe: nombre ("number")

Valeur par défaut: 1

Classe: Constante ("constant")

Valeur: all

unDisque

Nom/Index du disque cible ou valeur de l'index. Par défaut, le disque local ou s'exécute le script.

Classe: chaîne de caractères ("string")/Index/all

unCreateur

Créateur de l'application.

Classe: 'sign'

unNombre

Taille minimum de l'application en Ko.

Classe: nombre entier ("integer")

unNombre2

Taille maximum de l'application en Ko.

Classe: nombre entier ("integer")

unNombre3

Nombre de bytes minimum de l'application.

Classe: nombre entier ("integer")

unNombre4

Nombre de bytes maximum de l'application.

Classe: nombre entier ("integer")

Résultat: Classe: liste ("list") d'"**alias**" -- *liste d'alias d'application.*

Lancer l'application "Scriptable Text Editor":

tell application ((find application "Scriptable Text Editor") **as** text) **to** activate

Il existe un complément de pilotage "Find Application" de "LNS" qui peut entrer en conflit avec cette commande, si les deux compléments de pilotage sont activés, c'est-à-dire présents tous deux dans le dossier des compléments de pilotage.

L'auteur, une fois n'est pas coutume, est français, aussi peut-on consulter la documentation complète dans notre langue à cette adresse:

http://www.lpmi.uhp-nancy.fr/Find_doc/Find.html

Find Document

Cherche un document ou une application dans un disque. Cette extension évite la saisie du chemin complet d'accès à un document.

Il est pratiquement possible, par le jeu des options, de trouver n'importe quel type de document, ou une liste de documents, dans les disques de votre machine. La recherche se fait par nom; par date de modifications, par type, etc.; les options sont combinables pour effectuer les recherches.

Cette version trouve directement les documents par taille minimum et maximum, ou entre deux bornes. La versions 2.1 ajoute des constantes pour faciliter les recherches d'objets particuliers. La version 2.2 ajoute l'exclusion de certain type de documents, les alias et les fichiers invisibles.

La recherche est possible dans un dossier spécifié (in disk "leDisque:LeDossier"); utilisez le caractère '*' pour définir des jockers: disk:**s trouvera, par exemple, les documents du dossier "disk:dossier Système" , les seuls caractères présents étant testés.

Les réponses sont toujours présentées sous forme de liste (version 2.1+). Avec set maListe to find document ... maListe est une liste d'alias utilisables par tout script dans un usage ultérieur (en particulier avec le Finder pour la gestion de documents). Le nom peut être un nombre (recherche indexée) pour des documents numérotés (find document 12), ce nombre pouvant être une variable de script.

Il est possible, depuis la version 2.5, de définir un index pour les disques: in disk N . N est l'index des disques montés, la constante all de in disk all signifiant une recherche dans tous les disques présents.

La version 2.7 permet d'exclure de la recherche un document dont le nom contient un terme: not contain "texte" . La liste réponse ne doit pas être vide, car le texte est recherché dans le résultat.

Syntaxe:

find document

[*uneChaine*]

[reply *uneConstante*]

[name *uneChaine2*]

[fullname *unTexte*]
[not contain *unTexte2*]
[thetype *unTexte3*]
[of creator *unCreateur*]
[from *uneDate*]
[before *uneDate2*]
[at *uneDate3*]
[in disk *unDisque*]
[minimum size *unNombre*]
[minimum bytes *unNombre2*]
[maximum size *unNombre3*]
[maximum bytes *unNombre4*]
[except *uneConstante2*]

Paramètres:

uneChaine

“nom” du fichier/dossier qu'il faut chercher.

Classe: chaîne de caractères ("string")/chaîne numérique ("number")

uneConstante

Nombre de réponse dans la liste.

Classe: constante ("constant")

Valeur: Numeric/all/folders/applications alias/folders alias/servers
alias/trashes alias/disks alias/shared folder/invisible

Valeur par défaut: 1

uneChaine2

Le nom ou le numéro du fichier/dossier qu'il faut chercher doit contenir cette chaîne.

Classe: chaîne de caractères ("string")/chaîne numérique ("number")

unTexte

Nom exact qu'il faut chercher.

Classe: chaîne de caractères ("string")

unTexte2

Le texte parcouru ne contient pas ce texte.

Classe: chaîne de caractères ("string")

unTexte3

Une autre manière de désigner le type.

Classe: chaîne de caractères ("string")

unCreateur

Le créateur du document, s'il existe.

Classe: 'sign'

uneDate

Début de recherche selon la date ex : from date "10 avr 1993".

Classe: "date"

uneDate2

Fin de date de document.

Classe: "date"

uneDate3

Le jour exact.

Classe: "date"

unDisque

Le nom du disque "disk[:folder]" de recherche par défaut <startup disk> ou valeur numérique d'index.

Classe: String/Index/all

Valeur par défaut:

unNombre

Taille minimum du document en Ko.

Classe: nombre entier ("integer")

unNombre2

Taille minimum (en bytes) du document.

Classe: nombre entier ("integer")

unNombre3

Taille maximum du document en Ko.

Classe: nombre entier ("integer")

unNombre4

Taille maximum (en bytes) du document.

Classe: nombre entier ("integer")

uneConstante2

Exception pour la recherche, en texte ("string") ou constante ("constant").

Classe: constante ("constant") ou

Valeur de constante: folder/application/alias/icons/invisible

Résultat: Classe: liste ("list") d'"alias" -- liste de document(s) trouvés.

find document "Dave Winer" reply 2

résultat: {alias "gwen:vrac:CSS:Dave Winer-CSS Roundup", alias "gwen:vrac:Wired 9.05-Dave Winer"}

Play Sound

Joue un son donné d'un fichier spécifié.

Syntaxe:

Play sound

[*lesDonnees*]

[in *unAlias*]

[name *unTexte*]

[all *uneConstante*]

Paramètres:

lesDonnees

ID du son qu'il faut jouer.

Classe: 'data'

unAlias

Le chemin du fichier où lire le son.

Classe: "alias"

Valeur par défaut: le système

unTexte

Le nom du son.

Classe: chaîne de caractères ("string")

uneConstante

Tout le son ou non.

Classe: constante ("constant")

Valeur: yes/no

Résultat: Classe: nombre entier ("integer") -- *erreur retournée (si elle existe).*

Il existe aussi une commande "Play Sound (jon)" dans la liste des commandes JON.

Read Creator

Lire le créateur d'un fichier.

Syntaxe:

read creator *unAlias*

Paramètres:

unAlias

L'alias du fichier qu'il faut lire.

Classe: "alias"

Résultat: Classe: classe ("class") -- *créateur du fichier.*

set x to choose file

read creator x

résultat: "dtps"

Read Data

Lire les données du fichier "x".

Syntaxe:

read data of *unAlias*

Paramètres:

unAlias

L'alias ou le fichier qu'il faut lire.

Classe: "alias"

Résultat: Classe: chaîne de caractères ("string") -- *texte du fichier (datafork).*

Read FileType

Lire le type de fichier d'un fichier.

Syntaxe:

read fileType *unAlias*

Paramètres:

unAlias

Le fichier qu'il faut lire.

Classe: "alias"

Résultat: Classe: classe ("class") -- *type de fichier.*

set x **to** choose file

read fileType x

résultat: "JPEG"

Read ResID

Lire toutes les ID de ressources d'un fichier d'une type "xxxx" donné.

Syntaxe:

read resID *unAlias* type *unType*

Paramètres:

unAlias

L'alias du fichier où il faut lire.

Classe: "alias"

unType

Le type de la ressource qu'il faut lire.

Classe: 'char'

Résultat: Classe: nombre entier ("integer") -- *une liste d'ID.*

set x **to** choose file

set a **to** read resID x type "PICT"

résultat: {128, 129}

Read ResName

Lire tous les noms de ressources d'un type donné dans un fichier.

Syntaxe:

read resName *unAlias* of type *unType*

Paramètres:

unAlias

La référence alias d'un fichier.

Classe: "alias"

unType

Le type de la ressource.

Classe: 'char'

Résultat: Classe: liste ("list") de chaînes de caractères ("string") -- *liste de noms de ressource.*

set x to choose file

set a to read resName x type class "PICT"

résultat: {"Wittgenstein1", "Wittgenstein2"}

Read Resource

Lire une ressource particulière d'un fichier.

Syntaxe:

read resource *unAlias*

[ID *unNombre*]

[type *unType*]

Paramètres:

unAlias

Le fichier qu'il faut lire.

Classe: "alias"

unNombre

Le nombre unique d'identification de la ressource qu'il faut lire.

Classe: nombre entier ("integer")

unType

Le type de la ressource qu'il faut lire.

Classe: 'char'

Résultat: Classe: liste ("list") de chaînes de caractères ("string") -- *données d'une ressource.*

Read ResType

Retourne tous les types de ressources dans un fichier spécifié.

Syntaxe:

read resType *unAlias*

Paramètres:

unAlias

Le fichier qu'il faut lire.

Classe: "alias"

Résultat: Classe: liste ("list") de chaînes de caractères ("string") -- *liste de types de ressources type dans un fichier.*

set x **to** choose file

set lesRessources **to** read resType x

résultat: "ICON"

Save Data

Range un objet de type données dans un fichier spécifié.

Syntaxe:

save data *lesDonnees* in *unAlias*

[replacing *uneConstante*]

[type *uneClasse*]

[creator *unCreateur*]

[erase *uneValeurBooleenne*]

[at offset *unNombre*]

Paramètres:

lesDonnees

Les données ou la variable qu'il faut enregistrer.

Classe: "data"

unAlias

Le chemin du fichier où il faut enregistrer.

Classe: "alias"

uneConstante

Remplacer ou ajouter les données. Si 'yes' alors écriture depuis le début.

Classe: constante ("constant")

Valeur: yes/no

uneClasse

Idem que thetype, seulement pour des problèmes de compatibilité, utilisez le nom de paramètre 'thetype' pour sys 8.5.

Classe: classe ("class")

unCreateur

Créateur de fichier.

Classe: 'sign'

Valeur par défaut: 'ttxt'

uneValeurBooleenne

Avec ou sans effacement de fichier. Faut-il effacer le fichier avant toute écriture ?

Classe: boolean

Valeur par défaut: true

unNombre

Insérer les nouvelles données aux coordonnées données.

Classe: nombre entier ("integer")

Valeur par défaut: à la fin

Résultat: Classe: nombre entier ("integer") -- *erreur retournée (si elle existe).*

Write Info

Ecrit l'information de créateur de fichier et/ou type de fichier.

Syntaxe:

write info *unAlias*

[creator *uneClasse*]

[of type *unType*]

Paramètres:

unAlias

Un alias ou le fichier où écrire les informations.

Classe: "alias"

uneClasse

Le nouveau créateur du fichier.

Classe: classe ("class")

unType

Le nouveau type du fichier.

Classe: 'char'

Résultat:

Write Resource

Ecrit une ressource dans un fichier.

Syntaxe:

write resource *lesDonnees* in *unAlias* of type *unType* ID *unNombre*

[filetype *uneClasse*]

[creator *uneClasse2*]

Paramètres:

lesDonnees

Les données qu'il faut écrire dans la ressource de fichier.

Classe: 'data'

unAlias

L'alias du fichier où il faut écrire.

Classe: "alias"

unType

Le type de la ressource qu'il faut écrire.

Classe: 'char'

unNombre

Le nombre unique d'identification de la ressource qu'il faut écrire.

Classe: nombre entier ("integer")

uneClasse

Le type par défaut du nouveau fichier (rsrc -> ResEdit).

Classe: classe ("class")

uneClasse2

Le créateur par défaut du nouveau fichier (RSED -> ResEdit).

Classe: classe ("class")

Résultat: